

キャラクター名
アルトリウス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	102000				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	8		21	3	ソーサラー	4	ウォーリーダー	8
体	6	敏捷度	7	10		23	3	コンジャラー	4		
		筋力	11	5		22	3	フェアリーティマー	13		
心	9	生命力	6	15		27	4	セージ	11		
		知力	6	25	2	42	7	エンハンサー	5		
		精神力	6	22		37	6	アルケミスト	7		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法誘導	223 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
鷹の目	IB30 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
MP軽減/フェアリーティマー	IB33 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
オウルビジョン			
ビートルスキン			
アンチボディ			
ストロングブラッド			
スフィンクスノレッジ			
ヴォーパルウエボン			
パラライズミスト			
軍師の知略			
流麗なる俊陣Ⅰ			
俊陣Ⅱ/流水			
俊陣Ⅲ/幻惑			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アクシオ・エクス・マキナ	5		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
66

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	12			
操霊魔法	4	12			
深智魔法	4	12			
妖精魔法	13	22			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 19

MP
100

装備品	説明
頭 とんがり帽子	【専用化】
耳 軍師徽章	
顔 ひらめき眼鏡	【専用化】
首 華美なる宝石飾り	炎300G 風200G 光400G
背中 矢筒	矢12本in
右手 叡智の腕輪	知力+2
腰 不撓のバックル	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 知性の指輪	割る物

その他メモ	自動失敗チェック
非ランク効果：この防具の防護点は、「装備者の知力ボーナス」となり、毒・病気・呪い・精神属性以外の魔法ダメージを3点軽減する	□□□□⑤
ランク効果：消費するMPにより性能が変化する。	□□□□⑩
<通常時>	□□□□⑮
MPを2点消費し、10秒(1ラウンド)間行使する魔法の与えるダメージを+1する(ダメージ計算後+1する)	□□□□⑳
<全開放>	□□□□㉕
MPを6点消費し、10秒(1ラウンド)間装備者の魔力を+1する。また行使判定・威力結果の2dの出目に+1する(最低値3、最大値12)	□□□□㉑
使用後に6ラウンドのクールダウンが必要。クールダウン中はランク効果を使用できない	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉕

