キャラクター名: クリスタル=ローレライ

プレイヤー名:

シンドローム	ハヌマーン オルクス	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	164 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0		2	3
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0		3	5
社会	3	0	0			3

HP	61
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	8		交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
安らかなる子守唄	ＲＣ	10r+8		5		CR+バランス+茨

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	5	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
破壊神顕現	P	N		
予告された終焉(オート/自動/単体/視界)	P	N		
破滅の足音	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
生命増強 10	1		常時	至近	自身	自動	エネミー	
効果：	最大HP+[LV*30] EAP164							
レネゲイドアクセル 1	1		イニシアチブ	至近	自身	自動	エネミー	
効果：	行動済時に使用 行0で未行動になる 侵蝕率によるLV上昇-1 シナリオ1回 EAP164							
CR:ハヌマーン 3	3		メジャー	-	-	対決	-	
効果：	組み合わせた判定のC値-LV(下7) EAP129							
バランスブレイク 5	3		メジャー	視界	単体	対決	-	
効果：	命中で重圧 シーンLV回 EAP77							
茨の戒め 10	5		メジャー	視界	単体	対決	-	
効果：	攻+LV 命中で硬直 EAP97							
ミューズの調べ 1	1		メジャー	視界	シーン(選択)	自動	エネミー	
効果：	対象はシナリオ終了まで使用者の命令に従う 非オーヴァードにのみ使用可 エネミー死亡で解除 EAP152							
領域の盾 3	2		オート	至近	単体	自動	-	
効果：	ダメロ直前に使用 対象にカバーリングを行わせる シーンLV回 EAP101							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

◇コンボデータ

▼安らかなる子守唄(メジャー)
CR+バランスブレイク+茨の縛め 視界/単体
命中で重圧付与。与ダメで硬直付与。
☆強力な共鳴作用により、対象の動きを封じる射撃攻撃。

◇戦闘プラン
初手セットアップに予告された終焉、破滅の足音を宣言。1d+1R終了時点で和御魂を自動的に戦闘不能にさせる(=自動的に戦闘終了、エンディングフェイズに移行する)。
戦闘終了時にクリスタル=ローレライが戦闘不能になっていない場合、和御魂は予告された終焉の効果により死亡する。
自身に攻撃が行われた際、シナリオ2回まで領域の盾で和御魂にカバーリングを行わせる。
メジャーで▼安らかなる子守歌を連打。
MP後、シナリオ1回レネゲイドアクセルを使用し行動値0で未行動になる。