

キャラクター名 アザレア・アザーランド プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	秘術妖精	性別	自認は女	年齢	おぼえてない
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	1500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7	10		25	4
		敏捷度	14	12		34	5
体	7	筋力	2	1		10	1
		生命力	5	10		22	3
心	13	知力	5	34		52 + 2	9
		精神力	10	23		46	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	15						
セージ	13						
ミスティック	6						
グリモワール	14						

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
魔導書習熟A	AG37p		p
魔導書習熟S	AG37p		p
ターゲッティング	1-280p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
マリオネット	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			必要筋力			必要回避力			必要防護点		
鎧	差別のマナコートプラス												7
盾													
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)													
回避技能											合計値	0	7

武器		用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
理力の魔導書					2d+	0	0											
mp消費1点軽減																		
妖華の魔導書			10	2H	2d+	0	13	0	10									
妖精魔法の魔力+2					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	34 <sub>m</sub>	102 <sub>m</sub>	2d+	0	7
					67

  

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	22	2d+	0		
		2d+	18	2d+	23
				135	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	15	27			
秘奥魔法	14	24			

装備品		説明
頭	カトレアの花冠	妖精魔法の射程+2 0
耳	蝙蝠の耳飾り(数多)	見えなくても行動できる
顔	碧光石の宝石飾り	ピアスの形
首	カーバンクル・ヴィオ	
背中	セービングマント	魔法ダメージ-4
右手	知性の腕輪	
腰	ガジェット	
足	ラル・ヴェイネのダクソルカー	魔力+1 足場が悪い
その他ラル・ヴェイネのマナリング		魔法ダメージ+2

装備品		説明
	ラル・ヴェイネの金鎖	その他部位を得る
左手	正しき信念のリング	

その他メモ

1000年祭の間にのみ姿を表し、その姿すら変幻自在とされるフィーの中でも変というか、少し特殊な種。あくまでも一つの姿を維持し、1000年祭が終わった後もグリモワール使いの魔法使いの塔に住み着き、学びを得ていた。主たる魔法使いとの関係はそこそこ良好だったが、世界を見てきたほうがいいとの言葉とともに魔法使いの既知だというウルスラへの手紙を持たされて塔から放逐される。生真面目だが世間知らずで物知らず。馬車の概念も知らなかったのでたどり着くまでに行き倒れかけた。現在はメモを持ち歩き、知ったこと、聞いたことを書き留めている。

「ヒトというものは姿が大きく変わると認識が難しくなるのでしょうか。だからワタクシはこの姿を維持すると決めたのです。……少しばかりあのヒトは人の顔を覚えなすぎでしたが」

「あれは……。なんですか？ 教えて下さい。さあ、さあ」

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㉚

