キャラクター名: フクウ

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	15
種族	フィルボル			**境遇**	師匠
出自 **(効果)**	冒険者			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	9	9	7	9	12	9
ボーナス	2	3	3	2	3	4	3
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	3	4	5	2	4	5	3

HP	31
MP	34
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	5	0	5	9	8
スキル	アイアンフィスト			4				3	
その他									
総計(右)			4	10	5	5	5	12	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 7	所持金： 200	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 回避+1D6								
AM：格闘	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 格闘命中判定+1D6								
アイアンフィスト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 格闘ダメージ+精神								
ピアシングストライク	1	5	DR直前	-	自身	-		
効果： 武器攻撃D+[(SL)D6]								
リムーブトラップ	1							
効果： トラップ解除+1D6								
ファインドトラップ	1							
効果： トラップ探知+1D6								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								