

キャラクター名  
ヒスイ

プレイヤー名



ポジション	ジャンク	享年	15
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
売却	最果 α-13 僅かな金銭と引き換えにこの体は売られた。この体も心も『誰か』の所有物として生き續けた。苦しみも喜びも殺した生だった。
数える	最果 α-15 壁の染み、毛布の手紙が崩れていた。どうしてそんなことをしたいのか、意味だったのか、……それしかできない場所に戻ったのか。1、2、3、4、5、6) がつづつ数える自分の呼吸が喉で木霊する。
肉塊	誰かにとっての宝物だった。誰かにとっての身体そのものだった。最期のその時まで奪われることを拒んだ醜さと弱さを許せなかった。今となってはゴミの破片だけけれど。
壊れる夢	誰にも見られることのない自分だけの聖域、夢を覚えている間だけは、どこか遠く世界に逃げようが気がしていた。現実に目を覚めるとはいつか覚悟に、夢を覚めることは罰にとどまらなかつた。眠ると眠り(眠)は覚めた。誰かからさきほつたが、眠り込んでしまおうが、眠りに。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルビィ	友情	3 ①②③④⑤	
めのう	恋心	3 ①②③④⑤	
アリヴィン	友情	3 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値 + 1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値 + 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0-1	白兵攻撃 1 + 転倒。
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃 1 + 切断。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみダメージに対して常に防衛 1。腕部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ +1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト -1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		だるま		オート	0	自身	任意の箇所ダメージを振り分ける。切断判定は任意一か所。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援 1。
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において出目を +1 してよい。
胴		指輪		オート	なし	0	たからもの。チェーンで首から下げている。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃におけるダメージ +1
メインクラス		狂化器官		オート			自分が持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージ、使用直前に 1 上昇させてよい。しかしその際に「切断」「暴発」「連動」「全体攻撃」の効果は失われる。