

キャラクター名  
アリス

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	17
メインクラス	タナトス	暗示	陥穽
サブクラス	タナトス	寵愛点	18

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
【お茶会】	鳥の声、美しい庭園、白い椅子と白いテーブル。ティーポットから注がれる紅茶、甘い香りのクッキー、楽しい談笑。あなたが少女として生きた時の甘い記憶。その記憶があなたを少女であり続けさせる。
【笑顔】	心からの笑顔。本当に幸せな笑顔。それがあなたの顔にいつも浮かぶ。誰の笑顔なのだろう。大切な人だろうか。家族だろうか。誰に染った自分の笑顔だったらいいな。誰ともわかない笑顔にあなたは思いを込めさせる。
【花園】	綺麗な花園。あなたは花冠を作っていたのか、それとも誰いながら散歩でもしていたのか。どこまでも広がる花の中にいた。その時間は間違いなく幸せで。今も昔にはうわの空でその記憶にのってしまおう。
【ナイフ】	泳ぐと共に、懐へナイフを隠した。あの人を刺し殺すため。己の中の何かに泳ぎをつけるため。泳ぎの結果を覚えていないが、あの日の泳ぎは覚えていて。誰を刺そうとしたか忘れても、その覚悟は忘れはしない。
【日常】	退屈だけであたたかくて、変わりばえしないけれど幸せな日常。そんな日々がずっとまでも続くと言っていたのだけれど…… 気づけばこんな体で、こんな世界で……何があったのだろうか。
【略奪者】	全てが汚され、奪われ、恨み尽かされた。靴に踏みにじられた。かつてあった何もかも奪われる。ほんの少しの間が泳ぎのようだったあの日。あいつの足前にはプエー奴を隠さず、きつとあなたの自由泳ぎに乗ってこない。
【死の訪れ】	誰も名前も思い出せない……でも、とても大切な人が目の前で死んだ。死んだことがとても哀しくて、胸にはぽっかり穴が開いた。でも、死んでも生き返った今、あの人がちゃんと死んでくれたと思う。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	1	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ポチ	依存	3 ①②③④⑤	
ルチア	独占	1 ①②③④⑤	
アト	執着	1 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	0	効果参照	
メインクラス		神器の使い手		オート	-	-	白兵攻撃の出目+1
メインクラス		必中		オート	-	-	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。
サブクラス		整合騎士		オート	-	-	レギオンの「移動妨害」を常に無効化してよい。さらに、レギオンがあなたに対して行った攻撃判定は判定値7以上なければダメージを与えない。
メインクラス		殺劇		オート			バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート	-	-	最大行動値+2
頭		めだま		オート	-	-	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	-	-	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	-	-	最大行動値+1
頭		右目解放		オート	-	-	最大行動値+1 行動判定で損傷しない
頭		CODE:871		オート	-	-	最大行動値+2
頭		サークレット		オート			たからもの(アクセサリ)
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		金木犀の剣		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+切断+連撃 1
腕		彩りの花卉		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
腕		エネルギーチューブ		オート	-	-	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		ガントレット		オート	-	自身	腕のみダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバ+1
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。コストとして、あなたは任意の基本パーツ1つを消費する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度使用してもよい。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			