キャラクター名
レティシア= ベレスフォード

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	19
種族	エルダナーン			**境遇**	親友
出自（効果）	一般人			**目標**	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	16	8	10	7	21	7
ボーナス	7	5	2	3	2	7	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正	1						
能力値	10	7	3	3	2	8	2

HP	113
MP	74
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	小烏丸（トゥーハンドアタック）	至近	-2	25	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ラウールの兜				-1	3			
胴部	銘オキサト黒糸縅胴丸				-1	10			-1
補助	ラウールの補助鎧				-1	5			
装身具	ラウールのグリップ		1						
能力値			7	0	3	0	8	5	15
スキル	フェイス：ゴヴァノン					1	1		
その他	剣鬼の鍔			2					
総計(右)			6	27	0	19	9	5	14
総計(左)			8	2					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	剣鬼の鍔
→HHPポーション	毒消し
→HHPポーション	毒消し
EXHPポーション	毒消し
EXMPP	聖水
	冒険者セット
	冒険者焼き

現在重量：	14		
最大重量：	30	所持金： 215	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
■メジャー■	1							
効果：								
■セットアップ■	1							
効果：								
ファーストストライク	1	4	セットアップ				シーン1回	
効果 :武器攻撃の命中判定で1個以上6の目が出た場合その攻撃はクリティカルとなる。命中判定がクリティカルするか、シーン終了まで持続								
■マイナー■	1							
効果：								
ディフェンダー	5	3	マイナー					
効果： 物防に+SL*3								
マジックディフェンダー	1		パッシブ					
効果： ディフェンダーの効果に魔防に+SL*3を追加する								
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果： ダメージに+筋力								
■効果参照■	1							
効果：								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前				シーン1回	
効果： ダメージ+SL*2D								
カバーリング	1	2	DR直前					
効果： カバーリングを行う								
カバームーブ	3	4	カバーリング					
効果： カバーリングの射程を20mにする								
ボルテクスアタック	1		効果参照				シナリオー回	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。対象を単体に変更、ダメージにCL*10する								
トゥルーアイ	1	4	DR直後					
効果： ダメージ軽減を行う、その受けるダメージ-装備中の武器/2する								

レベル1時　バッシュ　ディフェンダー　トゥルーアイ　スピリットオブサムライ
プロフィール
マルアハの名物酒場、謳う北風亭の看板娘にして用心棒
そして、ヘレヴ・マルアハのリーダーでもあるサムライ少女である。
エルダナーンらしい部分は母のお腹に置いてきたらしく、どうにも活発に育ってしまった。
実はと言えば、幼少の頃から幼馴染のミュリエルに思いを寄せており、引っ込み思案の彼を引っ張り出してたらこうなっていたそうな。
情に厚く、猪突猛進。守るものさえ居てくれれば、ずっとめげずに立ち向かえるタイプ
母親は物心ついた頃には居なかった。　ジョージパパもあんまり話したがらないので、聞かないようにしているが気にはなっている。

1章を終えて…
手ひどくボコられた、まさか私があんな大怪我を負わせられるとか…　世界は広いなあ！
…まぁ目下の問題は…　アンジェちゃんがミュリ君ちにお泊りしてるところか！
羨ましい…　けしから…んくもないんだけど…！　いいな～、私がお泊りしようとすると全力で拒否されるのにな～…
…とかなんとか考えてたら、もうちょっとでお祭りだ　準備、頑張らないと！

2章を終えて…
またまたズタボロだ…　今回は体だけじゃなくて心まで手ひどくやられちゃった
けど、許せないのはダニエルだ！　必ず打倒してアンジェちゃんを取り戻さなきゃ！
…レンツォさん、いい人だったんだなぁ…　いろいろ申し訳ないことしちゃったな…
10年分じゃ効かない料金もらっちゃったし、せめて清々しく泊まってもらおう！

キャラクター名

レティシア= ベレスフォード

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スピリットオブサムライ	1		アイテム					
効果： 種別：刀の武器をSL個取得								
アームズマスタリー：刀	1		パッシブ					
効果： 選択武器の命中+1D								
トゥーハンドアタック	4		パッシブ					
効果： 刀を両装備に、攻撃力に+SL*2								
ベアアップ	1							
効果： 対スキル精神判定+1ｄ								
ファーストエイド	1							
効果： 難易度器用10で蘇生、行動済みHP1で								
パラディオンI	1	FT1	効果参照					
効果： FT1点消費、DR直後、ダメージ-5								
フェイス：ゴヴァノン	1							
効果： 物防魔防+1								
パラディオンII	1	FT1	効果参照					
効果 :FTー点消費、カバーリングと同時に使用、メジャーでの複数回攻撃や、カバーを行うことができないスキルを使用されていても、貴方はカバーリングを使用できる								
スティグマ	1	FT1	効果参照				シナリオー回	
効果： 判定を行ったあとで使用、FTを一点消費、その判定の達成地に+1Dする								
パラディオンIII	1		パッシブ					
効果 :パラディオンIの効果を、「ダメージ軽減を行う。幸運以下のFTを消費。消費したFTー点ごとにそのダメージをー5点する。に変更する」								
バイタリティ	1		パッシブ					
効果： HP+CL								
トレーニング：筋力	1		パッシブ					
効果： 筋力基本値+3								
フックダウン	1		クリンナップ				シーン1回	
効果： ポーションをクリンナップで使用する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								