キャラクター名

ゼルエル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
供物	
死後の生	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			行動1
頭		けもみみ		アクション	1-2	3	行動1
頭		アドレナ		オート			行動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アサルトライフル		アクション	3	1-2	射2+連2+降り直し1
腕		たからもの		オート			本
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		心臓		オート	0	self	行動1
胴		破れ皮膜		ダメージ	0	0	防2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		狂犬		オート			発狂効果無視、BP中精神崩壊
		変異体		オート			変異3の代わりに武装3獲得、肉弾化
		歪曲		オート			変異3獲得(ひまく)
		失敗作		オート			攻撃1、切断1+ターン終了時損傷1