

キャラクター名 浪葉臣 緒琴(ろうばしん おこと)	プレイヤー名
------------------------------	--------

シンドローム	ブラム=ストーカー ハヌマーン	ワークス	UGNエーゼントA	カヴァー	三笠家執事
オプション		年齢	76歳	性別	男
覚醒	感染	衝動	吸血	初期侵食率	36%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	1		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	3r+4		8		アーマメントベルト使用。
DRACULA SWALLOW	白兵	11r+4		8		【効果】①+②+③+④、コスト計11、C値7、装甲無視、命中でP12回復、HPを2点消費し、10点失う。
(100↑)DRACULA SWALLOW=WOLLAWS ALUCARD	白兵	11r+4		48		【効果】①+②+③+④+⑤、コスト計38、C値7、装甲無視、命中でP16回復、メジャー2回、HPを2点消費し、10点失う。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーマメントベルト(RW.55)		12	-	-	セッアップに使用すると、そのシーン間、効果を受けることができる。また、効果中の素手の攻撃力を8にする。

所持品	
メモリー：晴れた原っぱ	
フォールンスプライト(HR.90)	
能力訓練：〈白兵〉(IC.85)	

合計装甲:	12	合計回避:	0
-------	----	-------	---

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
秘密兵器(LM.66)	P	N		
カレンお嬢様	P 慈愛	N 疎外感		
歩行補助器具	P 感謝	N 嫌気		
灰山様	P 尽力	N 不快感		
呉風様	P 信頼	N 猜疑心		
柊様	P 誠意	N 悔悟		
切札様	P 感服	N 隔意		

最大財産P:	4	残り財産P:	1
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
影走り	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動を行う(離脱可、エンゲージの影響を受けない)。シナリオLV回。							
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果:	そのメインプロセスで2回のメジャーを行える。ただし判定のC値+1。シナリオ1回。							
鮮血の一撃	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	ダイス+[LV+1]個。ただしHPを2消費。							
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-LV(下限値7)。							
電光石火	1	3	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果:	ダイス+[LV+1]個。ただし1DのHPを失う。							
渇きの主	2	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果:	装甲無視、命中でHPを[LV×4]回復(素手か赫き剣による攻撃のみ)。							
血の宴	2	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決	-	
効果:	対象を範囲(選択)にする。シナリオLV回。							
マシラのごとく	3	5	メジャー	-	単体	対決	80↑	
効果:	攻撃力+[LV×10]。ただし、ダイス-5個。シナリオ1回。							
ハイブリーディング	1	6	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果:	取得しているエフェクトの使用回数を1回回復させる。ただし、その侵蝕率に等しいHPを失う。シナリオ1回。							
軽功	★							
効果:								
蝙蝠の耳	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

三笠重工に長年仕えてきた執事であり、現在はその末裔のお嬢様に仕えている。
年を感じさせないほど機敏に動ける。
それはお嬢様が作ってくれた歩行補助器具を装着しているためであり、並々ならぬ感謝の念を抱いている。
幼少期にお嬢様と共に散歩した原っぱでの写真を大事にしている。
歩くことができるというのは、その思い出の大切さをかみしめられることでもあり、お嬢様への想いを強くしている。
戦闘時はお嬢様が作った機械装甲に身を包んで戦う。
当初は「渇きの主」に当たる生体エネルギーを吸収する機能はお嬢様がつけたプロテクトによって微弱なものだった。
しかし浪葉臣自体がプロテクトを解除したことでエフェクトに相当するものになっている。