

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ミリタント	Lv.1:	ミリタント	性別	男
称号クラス				年齢	29
種族	グライアイ			境遇	義理の親
出自 (効果)	盗賊			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	15	9	9	9	7	8
ボーナス	4	5	3	3	3	2	2
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正					1		
能力値	6	7	5	3	4	2	2

HP	52
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1ロングボウ(精霊：火)	30m	-2	7	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	伝承武具(兜)：魔眼				-2	5	0		0
胸部	S1シルバークエスト(感知のクリスタル)				-1	8			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			7	0	5	0	2	9	11
スキル	フェイス：ダグデモア							2	
その他	継承：天空							2	
総計(右)			5	7					
総計(左)					1	18	2	10	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック&ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
└MPポーション*5	
キャップライト	
MPポーション	
小道具入れ	
└戦士の環	
└転送石	
ハイHPポーション	

現在重量： 9
 最大重量： 19
 所持金： 450
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ：ヴォイドスラッシュ	★	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃に対するリアクションの判定に-2Dする。							
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スラッシュブロー	3	3	DR直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果：	武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。							
ウェポンタクティカル	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	ラウンド進行の開始時に[SL×3+2]点のTPを取得する。ラウンド進行の終了時、あなたが得たTPはすべて失われる。							
ミリオンシュート	★	-	レガシー	-	自身	自動	弓使用	
効果：	:5点以下の任意のTPを消費(最低1)。武器攻撃を「対象：[消費したTP+1]体」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
アームズマスタリー：弓	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	:取得する際に無事の種別からひとつ選択せよ。(アームズマスタリー：長剣)のように記述し、選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。選択した武器ごとに別のスキルとして扱うが、複数の《アームズマスタリー：〜》を同時に適用できない。							
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ解除の判定に+1Dする。							
フェイス：ダグデモア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【行動値】に+2する。							
ストライダー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	封鎖されたエンゲージから離脱する際に行なう、【行動値】判定に+1Dする。							
ブローストライカーI	★	-	インシアチブプロセス	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：	フェイトを1点消費。すでに使用した《スラッシュブロー》の使用回数を1増やす。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ザラマン
 クラン＝ベルを拠点としていた盗賊ギルドに所属していたフォモール。ある遺跡の盗掘を行っていた際、魔族の罠により仲間を全て失った。その時太陽神の祝福を受けグライアイとなり、邪悪なるものを全てを滅ぼす使命を背負う事となる。
 仲間思いだがムツツリスケベ。年下好き。ヒューリンのふりをしているが、大神殿には正体が看破されている。看破されてるのはスケベな事じゃなくて正体が妖魔って方ね。
 物理防御：8 魔法防御：2 行動値：10 移動力：11