キャラクター名: ジェルヴェーズ = フールドラン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	8	経歴	役に立たない得意技がある		
経験点	180		父親が旅に出ている		
			特定の異種族を好んでいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	6		24 + 1	4
		敏捷度	6	1		16 + 2	3
体	10	筋力	11	3		24 + 2	4
		生命力	11	2		23	3
心	6	知力	3			9	1
		精神力	5	3		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
レンジャー	3		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	12	11	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルチェイン		20		7
盾	スパイクシールド		22	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	12	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 13	12	12	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 13	12	12	30										
クレイモア	1H両	26		2d+ 12	10	15	36										
クレイモア	2H	26		2d+ 12	10	15	46										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 12	9

HP
62

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	
右手 能力増強の腕輪（敏捷度）	
腰	
足	
その他能力増強の腕輪（筋力）	

装備品	説明
左手 能力増強の指輪（器用度）	

その他メモ

ギルダー：人間冒険者で振ります
ギルダー：6d6+12d6
SwordWorld2.0：(6D6+12D6) → 21[2,3,3,6,2,5]+48[6,6,4,1,1,6,2,1,5,5,5,6] → 69
ギルダー：6d6+12d6
SwordWorld2.0：(6D6+12D6) → 18[3,4,1,2,2,6]+46[2,4,6,5,4,4,6,4,6,2,1,2] → 64
ギルダー：6d6+12d6
SwordWorld2.0：(6D6+12D6) → 23[6,6,5,1,1,4]+39[2,2,5,6,1,5,5,2,1,4,3,3] → 62
ギルダー：6d6+12d6
SwordWorld2.0：(6D6+12D6) → 19[2,5,1,4,5,2]+47[1,2,5,6,4,6,5,6,5,1,5,1] → 66
ギルダー：6d6+12d6
SwordWorld2.0：(6D6+12D6) → 25[6,4,1,5,3,6]+45[4,5,2,3,5,6,2,1,1,5,6,5] → 70

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジェルヴェーズ = フールドラン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 保存食１週間分 ○□□○□□
- ３点魔晶石x3 ○□□○□□

所持金 1069 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0