キャラクター名
ノア

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	バード	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	？？
種族	レムレス			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	導き			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	10	7	11	9	18	6
ボーナス	2	3	2	3	3	6	2
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	2	4	2	4	4	8	3

HP	38
MP	55
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部	異界の霞鎧		-	-	1	3	5	-	-
補助									
装身具	聖印								
能力値			4	0	2	0	8	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	3	3	13	6	7 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定	8			8	+ 2 d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
アトムリング	
ポーションホルダー	
MPポーション＊2	

現在重量： 2		
最大重量： 4	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ﾘｲﾝｶｰﾈｰｼｮﾝ/ﾃﾞｨｰﾊﾞ：ｴﾙﾀﾞ	★	-	ﾒｲｷﾝｸﾞ	-	自身	自動成功	-	
効果： 取得しているスキルのコストに-1する。幸運-3								
プロテクション	3	2(3)	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SL(d)]								
ディスコード	3	3(4)	DR直前	20m	自身	自動成功	R/1	
効果： 対象の行う攻撃のダメージに[(SL)d]する。								
ヒール	1	3(4)	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 対象のHPを[3d+CL×3]、回復する。								
ファイトソング	1	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ/1	
効果： シナリオ使用回数制限があるスキルの使用回数を1増やす。								
ジョイフルジョイフル	2	6(7)	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	呪歌判定	ｼｰﾝ/SL	
効果： 行動済みのキャラクターを未行動にする。								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ/1	
効果： ダメージロールの直後に使用。そのダメージを0にする。								
フェイス：アエマ	1	-	-	-		-	-	
効果： HP,MPを回復するスキル、パワー、アイテムの効果に+2。								
ハンズオブライトⅠ	1	ﾌｪｲﾄ	戦闘前	-	自身	自動成功	ｱｺﾗｲﾄ	
効果： ダメージ軽減を行うスキルの効果に+1dする。シーン終了まで持続する。								
トレーニング：精神	1	-	-	-	自身	-	-	
効果： 精神の基本能力値に+3								
ファーストエイド	1		ﾒｼﾞｬｰ			器用		
効果： 難易度10の器用判定を行い、成功するとHP1の状態で行動済で復活させる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								