

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	1500				

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12		50	75 + 1	12
体	15	敏捷度	12		81	106 + 1	17
		筋力	12		45	72	12
心	5	生命力	12		25	52	8
		知力	8		11	24	4
		精神力	9		16	30	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17						
プリースト/ライフオス	10						
スカウト	10						
レンジャー	10						
エンハンサー	10						
ウォーリーダー	8						

戦闘特技				
タフネス	2122p	武器習熟A/ソード	1B31p	p
バトルマスター	3143p	武器習熟S/ソード	1B31p	p
トレジャーハント	2120p	武器の達人	1B31p	p
ファストアクション	2123p	防具習熟A/金属鎧	1B31p	p
影走り	2120p	防具習熟S/金属鎧	1B32p	p
治癒適性	2122p	防具の達人	1B32p	p
不屈	2123p		p	p
ポーションマスター	2123p		p	p
全力攻撃	1B36p		p	p
斬り返し	1B36p		p	p
なぎ払い	1B38p		p	p
頑強	1B29p		p	p
超頑強	1B29p		p	p
魔力撃	1B39p		p	p
命中強化	1B32p		p	p
魔力撃強化	1B32p		p	p
痛撃	FC26p		p	p
切り払い	FC26p		p	p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	17	29	34	29
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル		30	-1	33
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	33	37	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バイ・ララ・ウェイ	2H	50	2	2d+ 33	10	34	65										
<small>魔剣 近接攻撃で同時に3体まで対象に取れる。なぎ払い時にも適用(最大8体までとなる)</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	107 _m	321 _m	2d+ 33	37	148
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+ 27	2d+ 25	2d+ 23	60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	14			

装備品	説明
頭	
耳 通話のピアスホルダー	支給品
顔	
首 ポーションインジェクター	
背中	
右手 器用の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 敏捷の指輪	

装備品	説明
左手 正しき信念のリング	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓
-------	---

