キャラクター名: フェイ(フェイルノート)

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	?
称号クラス				**年齢**	22
種族	ヒューリン			**境遇**	正体
出自 **(効果)**	一般人			**目標**	扶養

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	12	12	8	9	8	9
ボーナス	3	4	4	2	3	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	6	5	2	5	2	3

HP	33
MP	30
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	5	0	2	10	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	6	6	5	2	7	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
薬草1*5	
MPポーション	
小石	

現在重量: 8

最大重量: 14

所持金: 10

預金・借金:

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	ｼｰﾌ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。								
ピアシングストライク	1	5	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直前	-	自身	自動成功	-	
効果：	武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+［(SL)D］する。							
ワイドアタック	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	武器	範囲(選択)	命中判定	-	
効果：	対象に武器攻撃を行う。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL×2]する。							
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ:弓	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	弓使用	
効果：	武器を使用した命中判定に+１Dする。							
ブルズアイ	1	4	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動成功	-	
効果：	ダメージ増加を行う。射撃攻撃のダメージに+【感知】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
ｶﾙﾁｬｰ:ｴﾘﾝﾃﾞｨﾙ西方	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	選択した地域に関する文化や習慣について知っているかどうかの【知力】判定に+１Dする。							
シックスセンス	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	奇襲攻撃を受けた時、判定に-１Dされることなくリアクションを行える。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ごく普通の貧しい家生まれの狩人。動物を狩ったり畑を耕したり自給自足の生活をしているが、時々ふらっと家を空ける時がある。

その正体は傭人トレジャーハンター。道行く旅人に雇ってもらい、護衛の道すがら高く売れそうなモノを探す旅に出ている。報酬はそれらの戦利品であり、旅人達からは何も受け取らないのが信条。

ある日、珍しい旅人がいると聞きつけたので、接触を試みようとする。

MP-4