キャラクター名

ネージュ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	9
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
飢え	食べたいものが食べられずに苦しんだ。食べたい。噛みちぎって咀嚼したい。食べたい食べたい。
海岸	打ち寄せる波。白い砂浜。広い海。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果	自身	基本パーツ1個損傷をコストに行動・攻撃・切断判定を振り直してよい
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを肩代わりする。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0〜1	基本パーツ1つ損傷をコストに支援2か妨害2
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		自衛本能(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おおあな		ジャッジ	0	0〜3	自身に対する攻撃判定にみ使用可。妨害1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		硬質な肌(アーマースキン)		ダメージ	0	自身	防御1
胴		シーグラス		オート	なし	なし	瓶にたくさん入ってる
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1