キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	9	9	16	7	13	7
ボーナス	2	3	3	5	2	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	3	3	7	4	5	3

HP	30
MP	47
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	ローブ					2			
補助	虹色の指輪						1		-1
装身具	知識の書								
能力値			3	0	3	0	5	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	3	4	6	7	6 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7		1	8	+ 3 d
アイテム鑑定	7		1	8	+ 2 d
魔術判定	7		1	8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量： 9		
最大重量： 19	所持金： 1000	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	作成時に知力基本値+3							
マジシャンズマイト	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔法攻撃のダメージに+2D(計算済)							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔術判定に+1D							
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	攻撃。〈火〉ダメージ[4d+15]							
エフィシェント	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔法攻撃、HP回復、MP回復、DM増加、DM軽減を行なう魔術の効果に+[SL*2]							
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	知力		
効果：	エネミー識別を行なう							
マジックオペレーション	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	メインプロセス中に行う魔法攻撃の魔法ダメージの属性を任意に変更する							
オフェンシブセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔法攻撃のダメージに+3(計算済み)							
	1							
効果：								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別の判定に+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								