キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	9	9	9	8	9
ボーナス	3	4	3	3	3	2	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	4	6	5	3	4	2	3

HP	41
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手	ターンシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	手入れ道具			1					
能力値			6	0	5	0	2	9	9
スキル									
その他	スマートフォン（計算済）							1	
総計(右)			5	8					
総計(左)			6	1	4	12	2	8	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
毒消し	
Iスマートフォン	
バッグパック	
栄養ドリンク	

現在重量： 8		
最大重量： 14	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[3d]								
アームズマスタリー：長剣	1		パッシブ		自身			
効果： 長剣使用時。命中判定+１Ｄ。（計算済み）								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲（選択）	命中判定		
効果： 武器攻撃。対象2体以上でダメージ+[2]								
ピアシングストライク	2	5	DR直前		自身	自動成功		
効果： ダメージ増加。その攻撃のダメージに+[2D]する。								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身	-		
効果： 回避判定に+1D								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果： 登攀、跳躍の判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

バッシュ：命中3D+5　ダメージ:5D+8
ワイドアタック：命中3D+5　ダメージ(複数時）:2D+9