

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	2	1	2			5	戦闘移動	12
社会	5	0	0			5	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	1		情報:UGN	2	
運転:			芸術:			知識:医療	1		情報:警察	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
(エフェクト3+5)	RC	5r+2				80%制限。 達成値+4、ダイス+4、対象のC値-1。
(エフェクト4)	RC	5r+2				HPを[(LV)D+5]回復。
(上記の+エフェクト2)	RC	5r+2				対象を3体にする。シナリオLV回。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

合計装甲: 3    合計回避: 0

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 警察官	

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス 消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 12    残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:オルクス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-[LV]。 下限値7。								
要の陣形	1	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果: 対象を三体に。 シナリオLV回。								
導きの華	2	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 次の達成値+[LV×2]。								
癒しの水	1	2	メジャー	視界	-	自動	-	
効果: HPを[(LV)D+【精神】]点回復。								
狂戦士	2	5	メジャー	視界	単体	自動	80↑	
効果: 次のC値-1(下限値6)、ダイス+[LV×2]。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

パーソナルデータは好きに設定していいです