

キャラクター名

赤仁田 鉄

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	暗殺者	カヴァー	高校生
	キュマイラ					
オブショナル			年齢	17歳	性別	男
覚醒	感染	衝動	妄想		初期侵食率	28%
出自	義理の両親	経験	危険な仕事		邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	6	0	0			6	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	0	0	0	1		1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		R C			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：	2		芸術：			知識：レネゲイド	2		情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス消費
		申し子	P	N	
		シレーナ	P 幸福感	N 不安	
		両親	P 尽力	N 不安	
		猫川美亜	P 友情	N 劣等感	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 4 残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：シーン間【肉体】判定ダイス+(Lv+2)個、アイテム使用不可								
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：離脱可能戦闘移動を行う、シーンLv回								
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：C値-Lv								
飛礫	3	2	メジャー	20m	単体	対決	-	
効果：攻撃力+4、射程を20mに変更、同エンゲージ攻撃不可、シーンLv回								
神獣撃	5	2	メジャー	武器	単体	対決	80↑	
効果：攻撃力+(Lv+2)D、メインプロセス終了後《完全獣化》解除								
セレリティ	1	5	メジャー	至近	自身	自動	Dロイス	
効果：即座に2回メジャーアクションを行う、メインプロセス終了時HPを(10-Lv)点失う、シナリオ1回								
海の恩恵	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：水中のペナルティを受けない								
獣の直感	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：気温、湿度、海流の変化などから天候や地震などを予測する								
猫の瞳	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：暗視が可能								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

=====

PL：さくわん  
PC：あかにた はさみ  
CN："メガランチャー"

Dロイス：申し子  
ロイス  
1.シレーナ ○P幸福感/N不安  
2.両親 ○P尽力/N不安  
3.猫川美亜 ○P友情/N劣等感  
4. OP/N  
5. OP/N  
6. OP/N

=====

▼U100  
○マイナー  
《完全獣化Lv.3》 マイナー コスト：6 対象：自身 射程：至近 シーン間【肉体】判定ダイス+5個、アイテム使用不可  
《ハンティングスタイルLv.1》 マイナー コスト：1 対象：自身 射程：至近 離脱可能戦闘移動を行う、シーン1回  
○メジャー  
コンボ『みずのはどう』  
《コンセントレイト：キュマイラLv.2》 《飛礫Lv.3》