

キャラクター名
青村 佐紀

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン エグザイル		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生ヴァイオリニスト
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	34	%
出自	犯罪者の子	経験	汚れ仕事	邂逅	いい人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	3	1	0		3	7	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
チューニング		-1	6	Lv+5		コスト3 骨の剣
プレスト1/2/3	白兵	11r+2	6	6		コスト7
1/2/3 100↑	白兵	15r+2	6	7+15		ヒュドラ込み コスト4+7
クワジ・プレスト1/2/3/4	白兵	11r+2	6	6		コスト11 範囲選択

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: UGN幹部		ロイス			
コネ: 要人への貸し					
最大財産P:		4	残り財産P:		2

合計装甲: 0 合計回避: 0

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
実験体	P	N		
戦友	P 感服	N 疎外感		
父親	P 尊敬	N 侮蔑		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ: エグザイル	2	2	メジャー			対決		
効果: C値-Lv								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手データ変更								
貪欲なる拳	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: <白兵>白兵ダイス+Lv+1個								
ヒュドラの怒り	4	4	セット	至近	自身	自動	100	
効果: ラウンド中メジャー判定ダイス+3個 攻撃力+Lv*3 暴走付与(タイタス昇華のみ解除可)								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: <白兵>全力移動後白兵攻撃 離脱不可								
援護の風	4	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定直前使用 判定ダイス+Lv個 ラウンド1回								
獅子奮迅	2	4	メジャー	武器	範囲選択	対決	-	
効果: <白兵>攻撃対象を『範囲選択』に変更 シナリオLv回								
空の楽器	1							
効果: ヴァイオリン								
高濃度酸素バブル	1							
効果: 癒し								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

生まれながらのオーヴァード。父親が犯罪を犯したことから幼少期からUGN施設内で育つ。孤独感を音楽で埋める毎日を送り、ヴァイオリニストとしてある程度の知名度を得る。己が犯罪者の息子であることに強い罪悪感を覚えており、非常に卑屈。対人関係に慣れていない為、甘やかせばチョロい