キャラクター名
輪島翔

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	ボクサー
オプショナル		年齢	22歳	性別	男性
覚醒	無知	衝動	妄想	初期侵食率	29 %
出自	義理の両親	経験	古強者	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	2		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
アムネシア	P 懐旧	N 悔悟		
藪入支部長	P 誠意	N 脅威		
夏生遥	P 慕情	N		
	P 尊敬	N 不安		
	P 好意	N 不信感		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
獣の魂	1	5	オート	至近	自身	ー		
効果： 【肉体】の技能判定の直前。判定ダイスを+5個。1シーンにLV回まで。								
ターゲットロック	2	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果： 対象の攻撃力を+[LV×3]								
スタートダッシュ	1	3	セットアップ	至近	自身	ー	ー	
効果： 戦闘移動。1シーンにＬＶ回数分								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	ー		
効果： 素手のデータ変更								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果 :このシーンの間、【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定のダイスを+[LV+2]個する。ただし、このエフェクトが持続している間、素手を除くアイテムはすべて装備使用不可。								
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー	ー	ー	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	ー	
効果： C値-LV(下限値7)。								
獣の力	3	2	メジャー	武器	単体	白兵		
効果： 組み合わせた白兵攻撃を+[LV×2]								
大裁断	3	3	メジャー	武器	単体	白兵		
効果： 白兵攻撃の攻撃力+Lv*3								
海の恩恵	★	ー	常時	至近	自身	ー	ー	
効果： 海でも陸でも同じように行動できる								
海の魔術師	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

シナリオ配布アイテム:玩具の指輪(思い出の一品)

気が付いたら力を持っていたUGNエージェント。
実の母親は病気で亡くなり実の父親は事故で亡くなっている。
今の両親は母親が父親の再婚相手で、父親の方は義理の母親の再婚相手。
最初の頃はギスギスしていたけど今では仲が良い家族である。