

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	ウォーリア	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自 (効果)	一般人			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	21	18	8	9	8	9
ボーナス	8	7	6	2	3	2	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	10	9	7	2	3	3	3

HP	113
MP	64
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アサルトソード	至近	-2	22	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	クリスタルスーツ				-2	19	0		-3
補助	トリックマント					5			
装身具	豪傑の証								
能力値			9	0	7	0	3	10	15
スキル	命中[ウェポンルーラー], 回避[コンバットマスタリー], 行動値[フォアストール]		4					4	
その他	戦士の輪、豪傑の証		1	1		6			
総計(右)			12	23					
総計(左)					5	30	3	11	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	MPポーション
野営道具	MPポーション
ロープ	HHPポーション
ランタン	
火打石	
バックパック	
戦士の輪	
HPポーション	
HPポーション	
HHPポーション	
MPポーション	

現在重量: 18
 最大重量: 53
 所持金: 27395
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ブランディッシュ	2	3	メジャー	至近	[SL*2]体	命中		
効果: 1つのエンゲージ内の対象に白兵攻撃								
トルネードブラスト	1	6	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	シーン1回	
効果: 武器攻撃を行う。その攻撃の対象のCLが[CL+SL]以下のモブであれば、ダメージを与える代わりに戦闘不能、あるいは死亡させる(使用時にあなたが決定する)。対象がそれ以外の場合は通常通りダメージを与える。クリティカル: ダイスロール増加								
ハイパーブラスト	1	-	<トルネードブラスト>	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果: <トルネードブラスト>と同時に使用する。<トルネードブラスト>の「効果」の「[CL+SL]いかのモブエネミー」を「[CL+SL]いかのソロエネミー」に変更する								
アーマーブレイク	5	5	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。この攻撃はDRステップでダメージを与えず、対象の【物理防御力】に-[SL*4](最低0)する。この効果は重複し、シーン終了まで持続する。クリティカルでコストが0になる。								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	-	自動		
効果: 白兵攻撃のダメージ+【筋力】								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動		
効果: 攻撃のダメージ+[SL*3]、リアクション判定-1D								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	-	自動	シーン1回	
効果: 白兵攻撃のダメージ+SL*2D								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中判定+[SL+1]								
コンバットマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中判定+2								
アームズマスタリー: 両手剣	★	-	パッシブ	-	-	-	両手剣使用	
効果: 命中判定+1D								
フォアストール	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 行動値+[SL*2]								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果: 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない。								
カバームーブ	1	4	<カバーリング>	-	自身	自動	シーンSL回	
効果: <カバーリング>と同時に使用する。<カバーリング>を「射程: 至近」から「射程: 20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。								

状態異常

