

キャラクター名 グレース プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	175
冒険者Lv	6	経歴	卵を温めたことがある		
経験点	100		空腹のあまりに失神したことがある 守りの剣を手を持ったことがある		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	2		18	3	ファイター	6		
体	11	敏捷度	2	3		9 + 1	1	レンジャー	3		
		筋力	11	3		25 + 2	4	エンハンサー	4		
心	5	生命力	8	3		22	3	アルケミスト	1		
		知力	6	2		13	2	ウォーリーダー	5		
		精神力	16	2		23	3				

戦闘特技		能力値	備考
かぼう	1-285p		p
頑強	1-279p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名譽アイテム	点数
ビートルスキン		専属装飾品	50
キャッツアイ		専属装飾品	50
ストロングブラッド			
アンチボディ			
バークメール			
堅陣の構え			
怒涛の攻陣Ⅱ・旋風			
流麗なる俊陣Ⅱ・陽炎			
鉄壁の防陣Ⅱ・堅体			
怒涛の攻陣Ⅲ・旋刃			

名譽点 所持 100 /合計 200
--------------------

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	6	9	7	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナタイトのプリガンディ		21	-1	8
盾	タワーシールド		20		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	6	12	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 9	11	10	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石《5》x40	○□□○□□
B級の緑カードx10	○□□○□□
A級の緑カードx10	○□□○□□
S級の緑カードx3	○□□○□□

所持金	11860	預金・借金	G
-----	-------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 6	12	57
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 9	2d+ 9	25	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	堅護の矜持	※徽章扱い
耳		
顔		
首	奇跡の首飾り	「生死判定」の結果をやりなおせる。
背中		
右手	能力増強の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他		

装備品		説明
	守護のマテリア	専用装飾品
左手	能力増強の指輪	
	専用装飾品	

その他メモ	自動失敗チェック
食べ物に恵まれない(ほぼ自業自得)ため、食べ物に執着している。 まだ年が二桁であるそんなある日、食べ物を求めて行き当たりばったりしてたら蛮族と遭遇し、逃げた先で見つけた武器で戦闘、守りの剣とは知らずに蛮族を殴り飛ばし、本当はなりたくもなかった冒険者になってしまっ旅をしている模様。 守りの剣は適当に旅してた先の建造中の街に寄付した。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉚ ○□□□㉛