キャラクター名
コルネーリア＝ケティーニ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | アコライト | **Lv.1:** | | **レベル** | 2 |
| **サポートクラス** | ウォーリア | **Lv.1:** | ウォーリア | **性別** | 女 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | 傷病 |
| **出自**（効果） | 商人 | | | **目標** | 強制 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 9 | 12 | 8 | 9 | 8 | 12 | 9 |
| **ボーナス** | 3 | 4 | 2 | 3 | 2 | 4 | 3 |
| **クラス修正** | 1 | 2 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 4 | 6 | 3 | 4 | 2 | 5 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 38 |
| **MP** | 40 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ピック | 至近 | 0 | 6 | 0 | 0 | 0 | -1 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | 聖印 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 6 | 0 | 3 | 0 | 5 | 5 | 9 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 6 | 6 | 3 | 4 | 5 | 4 | 9 m |
| **総計(左)** | | | 6 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 魔術判定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| 冒険者セット | |
| HPポーション | |
| ハイMPポーション | |
| ハイMPポーション | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 8 | | |
| 最大重量： 9 | 所持金： 9326 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1 | | | | | | | | |
| プロテクション | 2 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果： ダメージ1D軽減 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：打撃 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 「種別：打撃」の命中判定に+1D(計算済) | | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4 | メジャー | - | 単体 | 魔術 | | |
| 効果： 魔術。HPを[4D+3]回復 | | | | | | | | |
| バッシュ | 3 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃。ダメージ+2D | | | | | | | | |
| キュア | 1 | 5 | メジャー | | 単身 | 魔術 | | |
| 効果： 対象が受けているバッドステー タスをすべて回復する。 | | | | | | | | |
| ファーストエイド | 1 | - | メジャー | 至近 | 単体 | 器用 | | |
| 効果： 難易度10の【器用】判定。戦闘不能を回復 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

商人の父もの働いていたが、奇病にかかってしまい、国に預けられることになった。治療の代わりに国に神官として働くことを強制されていたが、あれ以来一度も顔を見れていない父と出会うために国を逃げ出して迷宮へ向かう。