キャラクター名

アスベル・ラント

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		光の力（半壊）		オート	なし	自身	たからものを損傷しても狂気点増加なし
メインクラス		アクセルフォース（肉の盾）		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果の無効化
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	切断・攻撃判定+1　T、BP終了後パーツ損傷
サブクラス		騎士（死神）		オート	なし	自身	攻撃判定+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		極光蓮華（ジェットノズル）		ダメージ	硬化参照	自身	パーツを損傷しダメージ+1　何度でも使用可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		葬刃（有刺鉄線）		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
腕		エクスカリバー（名刀）		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		クロソフィの種		オート			たからもの
胴		プラチナホルダー（カンフー）		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1