

キャラクター名
山田 太郎

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	モルフェウス				
オプション	ノイマン	年齢	16	性別	男
覚醒	無知	衝動	殺戮	初期侵食率	33 %
出自	疎まれた子	経験	脱走	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	19
感覚	5	1	3			9	(非装備時)	19
精神	1	0	0			1	戦闘移動	24
社会	1	0	0			1	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	9r+3		3		
ハンドレットガンズ	射撃	9r+4		LV+4		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			
防弾防刃ジャケット	10	3			

所持品		合計装甲:	4	合計回避:	0
コネ: UGN幹部					
応急手当キット					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
カネトキ・ガリビツ・サリムシ・水船モ	P 遺志	N 憎悪			
矢神秀人(やがみ・ひでと)	P 好奇心	N 猜疑心			
播田 享	P 誠意	N 食傷			
霧谷 雄吾	P 尽力	N 疎外感			
綾瀬 真花	P 執着	N 食傷			
駿河 晃人	P 慕情	N 劣等感			
春日 恭二	P 遺志	N 悔悟			
最大財産P:	8	残り財産P:	0		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:エンハイ	2	2	M	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv(下限7)							
小さな塵	3	2	M	武器	-	対決	-	
効果:	攻撃力+(Lv*2)							
ハンドレットガンズ	1	3	m	至近	自身	自動	-	
効果:	武器を作成し装備する(下記参照)							
ペネトレイト	1	3	M	武器	-	対決	-	
効果:	装甲無視 判定ダイス-1D							
マルチウェポン	1	3	M	武器	-	対決	-	
効果:	二つの武器の攻撃力を合計							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

自己紹介
山田太郎 子供のころから人と違う力と主に生きてきた。親を殺されたまっかけでUGNの施設に輸送された。日課の"遊び"を禁止されたので脱走を試みた。その後"遊び"をしなくなったが、心の奥には無邪気な子供の残酷さを秘めている。高校生活では、あまり人と話さない。UGNのミッションを新しい"遊び"としてみている。

マイナー
▼"創造の右手0"
《Lv1ハンドレットガンズ》
侵蝕値: 3%
武器作成&装備

メジャー
▼"突然の出会い (サドンエンカウンター)"(100%未満)
《Lv2コンセ:エンハイ》《Lv3小さな塵》《Lv1ペネトレイト》《Lv1マルチウェポン》
侵蝕値: 10%
8dx8+3
攻撃力+14 装甲無視
(組み合わせ ①+②+④+⑤)