

キャラクター名	プレイヤー名
ルスト	

<b>種族</b>	ルーンフォーク	<b>種族特徴</b>	暗視、HP変換		
<b>生まれ</b>	魔動機師	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	5
<b>冒険者Lv</b>	9	<b>経歴</b>	故郷の場所を知らない		
<b>経験点</b>	70		歳の離れた友人がいる 自分にそっくりな人物を知っている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	12	器用度	6	4	2	24	4	ファイター	9	
		敏捷度	2	2		16 + 2	3	マジテック	6	
体	8	筋力	10	5		23 + 2	4	スカウト	1	
		生命力	9	3		20	3	レンジャー	4	
心	6	知力	8	2		16 + 2	3	エンハンサー	2	
		精神力	4	4		14	2			

戦闘特技			言語	会話	読文
タフネス	2122 p		交易共通語	○	○
武器習熟/アックス	221 p		魔動機文明語	○	○
なぎ払い	1B38 p				
魔力撃	1B39 p				
マルチアクション	1B39 p				
足さばき	1B29 p				

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
キャッツアイ		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	9	13	12	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要					
	ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	スプリントアーマー			18	0	5
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	ファイター			合計値	12	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力																		
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12								
グレートアックス	2H	18		2d+ 13	11	14	33																		
サーペンタインガン <small>射程10m、装填3</small>	1H	1		2d+ 0	11	9																			
ヘビーアックス	2H	20		2d+ 13	11	14	35																		
デスサイズ <small>補助動作でHP5点/R消費することにより、ダメージ+5/R</small>	2H	17	1	2d+ 14	11	15	37																		
				2d+																					
				2d+																					
				2d+																					
				2d+																					

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10	23	69	2d+ 12	5	64
<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>		<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>
2d+	0/×		2d+ 4	2d+ 12	2d+ 11
					34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	9			

装備品		説明	
頭	フローティングスフィア (大) 3240	OP: ターゲットサイトMP3→2、属性付与+1、抵抗爆弾-4→-6	
耳	マジスフィア (小) 200G	OP: シャドウボディ MP3→2	
顔	マジスフィア (小) 200G	OP: クリエイトウエポン魔法D化	
首	先魁の印		
背中	ウエポンホルダー*専用化	補助動作で武器入れて、CWや銃を出して操作可能	
右手	敏捷腕輪		
腰	マジスフィア (中) *専用化	OP: ホバーブーツMP消費2減、回復弾+1	
足	韋駄天ブーツ		
その他	知力腕輪		

装備品		説明	

<p>— その他メモ —</p> <p>無表情な青年。黒い服、2mの身長、武器は現在デスサイズとなかなか死神めいている。「じじさま」ことブロムの家族でもあり侍従でもある。(なお、侍従として働いているときは微笑もする。)ブロムの近所の川にどんぶらここと流されてきたジェネレーターからほこんと出てきた模様。侍従として働いていると、とある日訪問客に「おや、●●(クルストス)じゃないか!」と見間違われたことで、その人に会えたら故郷のヒントになるのかなあと思っているが、積極的に知ろうとまではとりあえず思っていない。「ばばさま」もいて、マジテック技能はそちらから初歩を教わったと思う。</p> <p>エンハンサー: ビートルスキン、キャッツアイ ボム系は「前線に射出するか」「自陣後衛に撃ち落とすか」のどちらかです。</p> <p>デスサイズ (Bランク) : ランク効果を使用するとHPが5消費される。ダメージ+5も&lt;なぎ払い&gt;との相性が良く、タフネスによってHPを確</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉒</p>
---	--

