

キャラクター名
 戦場 司帆

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプション	ノイマン		年齢	19	性別	
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	33	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	0	1			1	行動値	9
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	9
精神	6	1	0			7	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	1		情報:	FH	2
運転:			芸術:			知識:			情報:	噂話	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
Dロイス 起源種P		N			
		N			
		N			
		N			
		N			
		N			
		N			
		N			
		N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
アドヴァイス	7	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: クリ値-1(下限値6) ダイス+LV								
戦場の魔術師	2		メジャー			自動	リミット	
効果:								
インスピレーション	1	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: GMIに質問 シナリオLV回								
常勝の天才	8	6	セットアップ	視界	シーン選択	自動	ピュア	
効果: ラウンド間の攻撃力+ [LV×4] デモンズシード								
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100	
効果: 戦闘不能時メインプロセス シナリオ一回								
勝利の女神	7	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 達成値+ [LV×3] ラウンド一回								
限界突破	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果: ラウンド一回のエフェクトもう一回 シナリオ一回								
ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲選択	自動	-	
効果: 戦闘移動させる シナリオLV回								
完全演技	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 個人の人格を精密に模倣								
暗号解読	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 暗号や未知の言語を解読								
効果:								
効果:								
効果:								

「 」

・クールな雰囲気をもっている。普段は「パーガトリー」の会計兼クール属性メイドとして働いている。

●概要
 シナリオ[] PC?

◎作成方法
 ・
 ・
 【総計】

●プロフィール
 一人称: 私
 二人称: あなた
 三人称:
 特技:
 得意、好きなもの:
 苦手、嫌いなもの:
 外見の特徴:
 雰囲気: クール