キャラクター名: デリー･ベルクマン

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	学者	性別	男	年齢	90
冒険者Lv	5	経歴	かつて従者がいた		
経験点	0		田舎で育った		
			同じ夢を何度も見ている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	3	器用度	10			13	2
		敏捷度	2	2		7	1
体	8	筋力	8	1		17	2
		生命力	5	2		15	2
心	9	知力	4	1		14	2
		精神力	14	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	5		
マギテック	3		
レンジャー	1		
セージ	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/範囲	1-290p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	7			
魔動機術	3	5			

練技/呪歌/騎芸/賦術

装備品	説明
頭	
耳	
顔 髭飾り(宝石製)	
首	
背中 ロングマント	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

動機:まだ見ぬ世界を見るため
脅迫罪
旅人から新世界の話を聞いている最中、盛り上がってしまいゴーレムで話を引き出そうとし捕まった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: デリー･ベルクマン

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x5	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
魔晶石5x5	○□□○□□
魔晶石3x5	○□□○□□
強く魔化された藁束x2	○□□○□□
強く魔化された粘土x5	○□□○□□
強く魔化された動物の骨x2	○□□○□□
黒曜石の盾x2	○□□○□□
血肉の赤鉄x4	○□□○□□
魔晶石2x5	○□□○□□

所持金 2410 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0