キャラクター名: レイ

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	ー
種族	ディーバ			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	冒険者			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	20	18	9	20	9	6
ボーナス	3	6	6	3	6	3	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	8	7	3	7	4	2

HP	87
MP	76
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			8	0	7	0	4	14	9
スキル	ディーバ：デミゴッド		5	10			3	2	
その他									
総計(右)			13	13	7	3	7	16	9 m
総計(左)			13	13					
総計(両)			13	16					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
ナイフ*10	
MPP*1	

現在重量： 16		
最大重量： 16	所持金： 1253	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ディーバ：デミゴッド	★							
効果：あなたが行う攻撃で与える魔法ダメージに+３する。さらに、【魔法防御力】に+３する。ただし、キャラクター作成時のフェイトが４点になる。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ストライクスロー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：投射のダメージに+[SL*4]、射程10m								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果：短剣の命中判定に+1D								
レイジ	3	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：武器攻撃のダメージに+[SL*10]、メインプロセス終了まで持続し、その直後、攻撃に使用した武器は破壊される。								
シークレットフォーミュラ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：パッシブ以外の「使用条件：刀使用、刀装備」のサムライのスキルを武器種別にかかわらず使用できるようになる。コスト「-」以外のスキルはコストに+２する。								
ゴッドハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：武器攻撃が（無）属性魔法ダメージになる。								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	-		
効果：戦闘移動、離脱を行う。自分のいるエンゲージが敵に封鎖されている場合は、離脱を行えない。								
スペシャライズ	5							
効果：								
ウェポンフォーカス	1							
効果：								
エングレイブド	5							
効果：								
クリエイトオプション	3	EP1	セットアップ					
効果：ダメージ+12								
ピアシングストライク	2	5						
効果：								
ゴッドフォース	1							
効果：								
	1							
効果：								

自分の事を一般ヒューリンだと思っている一般記憶喪失ディーバ：デミゴッド（アースラン出身）
気が付けば海岸に打ち上げられていた。自身の事は何一つ思い出せず、ただ感じるのは空腹のみ。
身に付いていた装飾品を売り払い、何とか食いつないで川を上った先にあったのは――――――――
「王都グランフェルデン」
暫くはここで日銭を稼ぎ、雨風をしのげる場所を確保したいものだ。
....願わくば、おいしいものもあると良い。
....それと、定住できる場所も。

キャラクター名：レイ

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リムーブトラップ	1							
効果：	トラップ解除+1D。失敗しても作動しない。							
フェンサーⅠ	1							
効果：	武器攻撃と同時に使用。フェイトを1点消費。その攻撃のダメージに+[(その攻撃の対象の数)D]する。							
ファインドトラップ	1							
効果：	トラップ探知+1D。							
フェイス：ダグテモア	1							
効果：	行動値＋２							
ゴッデスブレス	1							
効果：								