キャラクター名: 氷室　火影

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス	傭兵	カヴァー	PMC職員
オプショナル		年齢	23	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	親の理解	経験	死と再生	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3	1		8
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：傭兵	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
毒島冥在	P　庇護	N 猜疑心		
氷室つらら	P　信頼	N　不安		
空庭紫檀	P　信頼	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3	2	-	-	-	-	-	
効果：	組み合わせた判定のC値を-LVする							
クリスタライズ	2	4	メジャー	-	-	対決	100%	
効果：	組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LVx3]し、装甲を無視する。シナリオ3回。							
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	飛行状態の戦闘移動。移動距離を+[LVx2]m							
インフィニティウェポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	シーンの間武器を生成(R1p140作成)							
砂の加護	2	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	判定ダイスを+LV個する							
カスタマイズ	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	判定ダイスを+LV個する							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								