

キャラクター名  
 榎木 黄葉(ハリキ コウヨウ)

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	ビジネスマン
	オプション		年齢	30歳	性別	男性
覚醒	犠牲	衝動	飢餓	初期侵食率	30	%
出自	貧乏	経験	汚れ仕事	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	9
精神	2	1	0			3	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
シールドクリエイト	白兵	1r	[SL*2]+4	0		1の詳細データ。マフラーを盾に変換。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品(マフラー)	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
岸保 カリ	P 慈愛	N 不安		
夏目 祐樹(ナツメ ユカ)	P 尽力	N 隔意		
砂使い	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
シールドクリエイト	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中、武器作成&装備								
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+[SL]D								
斥力障壁	4	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 被ダメージ-[1D+SL*3]/ラウンド								
孤独の魔眼	3	4	オート	視界	-	自動	-	
効果: 自分を含む範囲攻撃の対象を自分一人に。[SL] 回/シナリオ								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリング/メインプロセス。行動済にならない。								
ヒール	3	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: [SL] D+[精神]点HP回復。								
セットバック	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 暴走以外のバステ [SL] 個回復/ラウンド								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 判定自動失敗/シナリオ								
無上厨師	★	-	メジャー	至近	-	自動	-	
効果: どこでも、なんでも料理できる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

榎木とそのかつての相棒・夏目のコードネームはカクテル言葉より。