キャラクター名: 博麗霊夢

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11	1		21 + 1	3
		敏捷度	9	1		19 + 1	3
体	6	筋力	6	1		13	2
		生命力	8	1		15	2
心	6	知力	12			18	3
		精神力	11			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	7	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		7	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストスパイク 命中+1	1H投	1	-1	2d+ 6	9	7	6										
ファストスパイク 命中+1	1H投	1	-1	2d+ 6	9	7	6										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 210 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 7	4

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟A/ソード	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ

ビルディングブックより
生まれ：41　貧民街（都市）
幼少期：34　ごみの中に宝あり
ハプニング１（7歳）：事故悲劇　家族を失った：父
少年期：54　死者の蘇生に立ち会った
ハプニング2（11歳）：事故悲劇　61自分や家族が”奈落の魔域"に落ちた
青年期：5（選択）　兵士として過ごした
冒険に出た理由：63　無理やり巻き込まれて（19歳）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟