

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	22
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自 (効果)	騎士			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	16	12	12	9	8	3
ボーナス	4	5	4	4	3	2	1
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	5	7	5	4	5	2	1

HP	58
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	コンボジットボウ	30m	-2	10	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			7	0	5	0	2	10	10
スキル	コンボジットボウ		7	15				5	
その他	アームズマスタリー：弓		1d						
総計(右)			12	25					
総計(左)					5	0	2	12	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	理力符 火、水、風、地
矢筒	Lミスリルの矢

現在重量： 9
 最大重量： 33
 所持金： 110
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3。ニンプル習得								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1-7, 11, 14	
効果：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルを宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発せず、持続もせずに即時に終了となる。スキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する。								
ニンプル	1	-	パッシブ・メイキング	-	自身	-	-	
効果： 【行動値】+3する								
	★							
効果：								
スペシャライズ：弓	5	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果： 選択した武器を使用した命中判定の達成値+SL、ダメージ+SLする								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： エネミー識別を行なう。								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 「対象：場面選択」「射程：視界」のすべての対象にエネミー識別を行える。エネミー識別の判定は1回だけ行なう								
エリュダイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【知力】判定のダイスを増やす一般スキルに有効。そのスキルの「効果」の「判定に+1 dする」を「判定に+2 dする」に変更する								
ラーニング	1	-	効果参照	-	自身	-	-	
効果：「タイミング：メイキング」が含まれていない種族スキルから人を選択し習得する。習得に一定以上のCLが必要な種族スキルは習得できない。また「幸運基本値」に-3する。ナチュラルヒストリー入手								
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： エネミー識別の判定に+2 dする								
コンバットマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 装備している武器を使用した命中判定の達成値+2する								
アームズマスタリー：弓	1	-	パッシブ	-	自身	-	弓使用時	
効果： 命中判定+1 dする								
ウェポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果：<スペシャライズ>5で習得可能。<スペシャライズ>で選択した武器を使用した武器攻撃に有効。武器攻撃のダメージ+5する。								
リサイクル	1	8	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果：シーン終了時に使用する。そのシーンで使用した「種別：弓弾」のアイテムは所持品に、投射に使用した武器は装備品、あるいは携帯品に戻り、再び使用可能となる。								
ブラインドサイド	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：あなた、およびあなたの所属しているギルドのギルドメンバーがエネミー識別に成功したエネミーに有効。攻撃のダメージを+「(SL) D」する								

レベル1 ハーフブラッド (イモータリティ)
 スペシャライズ2 インタラプト エンサイクロペディア コンコーダンス
 レベル2 スペシャライズ3 エリュダイト ラーニング (ナチュラルヒストリー)
 レベル3 スペシャライズ4 コンバットマスタリー クラスチェンジ (レンジャー)
 レベル4 アームズマスタリー 弓 スペシャライズ5 ウェポンフォーカス
 レベル5 リサイクル ブラインドサイド1 ホークアイ1

一人称私
 呼び方あなた、皆 (複数人)、○○殿、孔明様
 性格は冷静沉着。基本的に誰にでも丁寧な口調で固い言い回しをする。どんなに険しい道でも家族を養うために頑張る

○セットアップ
 エンサイクロペディア+コンコーダンス (ナチュラルヒストリー、モンスターロア、エリュダイト) (MP0)
 []4+(2+2+2)d 【エネミー識別・対象：場面選択・射程：視界】

○ムーブ
 ホークアイ1 (MP3) 射撃攻撃のダメージに+「SL*3」する。この効果は移動を行なうか、シーン終了まで持続する。

○マイナー
 理力符 (火、水、風、地) 使用者が行なう武器攻撃を、選択した属性の魔法ダメージに変更する。シーン終了まで持続。消耗品

