

キャラクター名
芦谷直人

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	パロール					
オプション		年齢		性別		男
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率		30 %
出自	親の理解	経験	約束	邂逅		いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	1	0			2	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	マス	消費
錬金術師	P	N			
谷修成	P 信頼	N 不安			
約束した相手	P 尊敬	N 無関心			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
レストレインコマンド	2	4	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 暴走含むバッドステータスを3つ快復								
アーマークリエイト	3	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 装甲値「5+Lv*2」+6								
シールドクリエイト	3	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: ガード値[Lv*2+4]+3								
フォームチェンジ	3	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 装備または所持している武器の攻撃力を-3し、ガード値を+[Lv*2]する。								
砂の祝福	1	4	オート	至近	自身	-	-	
効果: 砂の結界を使用する直前に使用。そのカバリングは自身からLv*10m離れたキャラクターにも行える。								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	-	-	
効果: ダメージロールの直前に使用。カバリングを行う。行動済みでも行え、未行動でも行動済みにならない。								
孤独の魔眼	3	4	オート	視界	効果	-	-	
効果: 自身を対象に含む「対象:範囲」または「対象:範囲(選択)」の攻撃判定が行われる直前使用する。その攻撃の対象を「対象:単体」として自身一人に変更する。その攻撃で自身はカバリングの対象にならない。								
特異点定理	2	4	オート	至近	自身	-	リミット	
効果: 孤独の魔眼を使用する直前に使用。ガード値を+[Lv]Dする。								
斥力障壁	5	2	オート	視界	単体	-	-	
効果: ダメージ適用直前、対象が受けるダメージを-[1D+Lv*3]する。								
セットバック	1	2	オート	至近	自身	-	-	
効果: 重圧を受けていても使用可能。バッドステータスを受けた直後に使用する。暴走以外のバッドステータスをLv個回復する。								
赤方偏移世界	5	2	SUP	視界	単体	-	-	
効果: ラウンド間、対象の行動値を+Lv*2し、対象が行う戦闘移動の距離を+10mする。								
	★							
効果:								
効果:								

フリー枠
自由気まま 遊ぶことが大好きで少しいい加減な性格。
交通機関を使用すると3割の確率で事故にあう。