キャラクター名: 芦谷直人

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス バロール	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	男
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	30 %
出自	親の理解	経験	約束	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	3	0	0			3
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
錬金術師	P	N		
谷修成	P 信頼	N 不安		
約束した相手	P 尊敬	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
レストレインコマンド	2	4	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：	暴走含むバッドステータスを3つ快復							
アーマークリエイト	3	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：	装甲値「5+Lv*2」+6							
シールドクリエイト	3	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：	ガード値[Lv*2+4]+3							
フォームチェンジ	3	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：	装備または所持している武器の攻撃力を-3し、ガード値を+[Lv*2]する。							
砂の祝福	1	4	オート	至近	自身	-	-	
効果：	砂の結界を使用する直前に使用。そのカバーリングは自身からLv*10m離れたキャラクターにも行える。							
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	-	-	
効果：	ダメージロールの直前に使用。カバーリングを行う。行動済みでも行え、未行動でも行動済みにならない。							
孤独の魔眼	3	4	オート	視界	効果	-	-	
効果	:自身を対象に含む「対象:範囲」または「対象:範囲(選択)」の攻撃判定が行われる直前使用する。その攻撃の対象を「対象:単体」として自身一人に変更する。その攻撃で自身はカバーリングの対象にならない。							
特異点定理	2	4	オート	至近	自身	-	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	孤独の魔眼を使用する直前に使用。ガード値を+[Lv]Dする。							
斥力障壁	5	2	オート	視界	単体	-	-	
効果：	ダメージ適用直前、対象が受けるダメージを-[1D+Lv*3]する。							
セットバック	1	2	オート	至近	自身	-	-	
効果：	重圧を受けていても使用可能。バッドステータスを受けた直後に使用する。暴走以外のバッドステータスをLv個回復する。							
赤方偏移世界	5	2	SUP	視界	単体	-	-	
効果：	ラウンド間、対象の行動値を+Lv*2し、対象が行う戦闘移動の距離を+10ｍする。							
	★							
効果：								
効果：								

フリー枠
自由気まま　遊ぶことが大好きで少しいい加減な性格。
交通機関を使用すると3割の確率で事故にあう。