

キャラクター名
天王寺 ヤチヨ (てんのうじ やちよ)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-------------------|----|------|------------|-------|-----------|
| シンドローム | サラマンダー | | ワークス | UGNチルドレンC | カヴァー | 高校生 |
| | パロール | | | | | |
| オプション | 年齢 | | 17 | 性別 | | 女 |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 破壊 | | 初期侵食率 | 30 % |
| 出自 | 86~90: 複数の兄弟姉妹がいる | | 経験 | 16~20: 大事故 | 邂逅 | 21~25: 主人 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 28 |
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 6 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 6 |
| 精神 | 3 | 1 | 0 | | | 4 | 戦闘移動 | 11 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|--------------|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: 知識(シグナル) | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|----------------------------|---------|---------|--------|-------|---|
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 | |
| 七龍 柳/杉浦 龍/清水 泰泉/灰空 秋/青井 コウ | P 連帯感 | N 恐怖 | | | |
| 家族たち | P 幸福感 | N 憐憫 | | | |
| 霧谷雄吾 | P 好奇心 | N 不信任 | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | | 4 | 残り財産P: | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|-------|----|--------|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コソトトレイト: サラマンダー(SL:2/3) | 2 | 2 | Xジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-LV値する(下限値7)。 | | | | | | | | |
| 氷の加護(SL:4/5) | 4 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果: そのメインプロセスの間、あなたが行なうサラマンダーのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×2]する。 | | | | | | | | |
| 氷の塔(SL:4/5) | 4 | 4 | Xジャー | 視界 | 範囲(選択) | RC | - | |
| 効果: 「攻撃力:[LV×3]」の射撃攻撃を行なう。あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。 | | | | | | | | |
| プラズマカノン(SL:1/3) | 1 | 4 | Xジャー | 視界 | 単体 | RC | 100↑ | |
| 効果: 「攻撃力:[LV×5]」の射撃攻撃を行なう。 | | | | | | | | |
| ダークマター(SL:2/3) | 2 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果: そのメインプロセスの間、パロールのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する。 | | | | | | | | |
| 黒の鉄槌(SL:4/5) | 4 | 1 | Xジャー | 視界 | - | RC | - | |
| 効果: 「攻撃力:[LV×2+2]」の射撃攻撃を行なう。この攻撃では、あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。 | | | | | | | | |
| 凍結保存 | 1 | - | Xジャー | 至近 | 単体 | - | - | |
| 効果: 人体を凍結させるエフェクト。対象の老化や腐敗、病傷の進行を停止させる。 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

一人称: 「アタシ」
二人称: 「呼び捨て」
文字色: 40E0D0

兄もオーヴァードである。今は日ノ本橋支部にて世話になっている。
 L 兄のキャラシ: <https://charasheet.vampire-blood.net/3280820>
 ややアウトロー。サッカーが好き。弱いものいじめは嫌い。鈍感主人公
 CoCなら<投擲><キック>持ち。氷の球や黒い球を蹴り飛ばして戦うぞ! 実質イナズマイレブン

【マイナーでこれができる】
 ▼ 計コスト: 5
 <ダークマター(SL:2/3)> + <氷の加護(SL:4/5)>
 ○ <ダークマター(SL:2/3)>
 L そのメインプロセスの間、パロールのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する。
 L ダイス+2
 ○ <氷の加護(SL:4/5)>
 L そのメインプロセスの間、あなたが行なうサラマンダーのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×2]する。
 L 攻撃力+8

▼100↑ 計コスト: 5
 <ダークマター(SL:2/3→3/3)> + <氷の加護(SL:4/5→5/5)>
 ○ <ダークマター(SL:3/3)>