キャラクター名
ネルケ・ベルンシュタイン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	女性	年齢	20
冒険者Lv	3	経歴	異種族を怖がっていた		
経験点	1290		商売を手伝ったことがある		
			才能を絶賛されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8			14	2
		敏捷度	7			13	2
体	11	筋力	4			15	2
		生命力	1			12	2
心	13	知力	10	1		24 + 1	4
		精神力	5			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	3		
セージ	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
オチバ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 スプリントアーマー		15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能		合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	5			
操霊魔法	3	7			
深智魔法	1	7			

装備品		説明
頭	帽子	幅の広い帽子。角隠しのため
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知力の指輪	知力の能力値を+1,割ると+13
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品	説明
左手 スマルティエの叡智の指輪	知力の能力値を+1

その他メモ

旅に出た理由：探している人がいる
人間同士の間に生まれ落ちてしまったナイトメアの女性。
ネルケが生まれた時に母親は無理が祟って死亡。狭い世界である村の人からは親殺しと呼ばれ、商売を営んでいた父親だけが味方だった。
度重なる迫害に怯え、引きこもるようになってしまった娘。父親はせめて村から解放しようと、知り合いの冒険者の元にこっそりと預けることに。
初めは見慣れない大人たちに種族と距離を置いていたが、魔法の才能を開花させたこと皮切りに互いに距離を詰めるようになり、１５歳の成人を迎えた時には異種族嫌いを克服した。
そんな時、父親が商売に村を出たきり行方が知れないという知らせを受ける
「ずっと私を守ってくれていた。だから、今度は私がお父さんを助けに行くの」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ネルケ・ベルンシュタイン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
◆◆冒険者道具◆◆	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
└背負い袋	○□□○□□
└水袋	○□□○□□
└毛布	○□□○□□
└松明	○□□○□□
└火口箱	○□□○□□
└ロープ10m	○□□○□□
└小型ナイフ	○□□○□□
	○□□○□□
◆◆キャンプ用品◆◆	○□□○□□
保存食(一週間21食)	○□□○□□
テント	○□□○□□
	○□□○□□
◆◆その他◆◆	○□□○□□
	○□□○□□
◆◆消費アイテム◆◆	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
魔晶石(3点)	○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
◆◆マテリアルカード◆◆	○□□○□□
赤Bx3	○□□○□□
赤Ax2	○□□○□□
◆◆使用済み◆◆	○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□