キャラクター名
内浦 哲矢（うちうら てつや）

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ソラリス	ワークス	12,屋	カヴァー	情報屋
オプショナル		年齢	25	性別	男
覚醒	忘却	衝動	妄想	初期侵食率	31 %
出自	姉妹	経験	伝説	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	6	1	0			7

HP	24
行動値	2
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	2	
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：ウェブ	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
インターセプトアーマー	10	5		-1	

合計装甲：	5	合計回避：	0

所持品	
コネ：手配師	
コネ：要人への貸し	
コネ:情報収集チーム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
妹	P 遺志	N 悔悟		
伝説の証人	P 同情	N 憐憫		
神城早月	P 誠意	N 恥辱		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
抗いがたき言葉	3	2	メジャー	視界	単体	対決		
効果： 命中した対象の判定ダイズを-LV個する								
コンセントレイト:ソラリス	3	2	メジャー					
効果： クリティカル値を-LVする								
盲目の羊	4	3	オート	至近	単体	自動		
効果： 対象の判定のダイズを-(LV +1)する								
錯覚の香り	3	2	メジャー/リア					
効果： 判定のダイズを+LV個する								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

情報屋として情報を売り買いしていたらいつの間にか一部で有名になると共にオーヴァードに覚醒していたことが判明した。
ソラリスの能力を使い直接人にあって情報を集める。
普段は普通に情報を売り渡しているが時たま対立している組織双方に虚実織り交ぜた情報を売ることもある。
その場合、組織側としては嘘が混ざっていることが分かっていれば対処のしようはあるしここを通して嘘の情報を流させたりしている。
そのため味方にはならないけど敵にもならない微妙な立場を作りだす。双方公認の二重スパイみたいな立場。

残った家族であった妹が死んでからは一般人の犠牲者を減らすためさまざまないざこざの仲介にはいり戦いをとめたり、巻き込まれる人が出る前に相撃ちさせたり、うまく対処してくれそうなところに情報を流したりしている。敵にも味方にもならない立場で。
UGNに対してはイリーガルとして依頼を受けている。