キャラクター名: アシュリー・ノクターン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	不詳
冒険者Lv	6	経歴	家族から探されている		
経験点	370		敵対者がいる（いた）		
			自分にそっくりな人物を知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	9	2		16	2
		敏捷度	4	1		10	1
体	13	筋力	6	1		20 + 2	3
		生命力	6			19	3
心	12	知力	11	2		25	4
		精神力	11	5		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
ソーサラー	6		
セージ	3		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	3	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	猫耳フード付き外套		1	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	3	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー 魔法の発動体付き	1H投	3		2d+ 0	10	0	3										
折れた直剣 ロングソードがへし折れた　でも何と無く持っている	1H両	13		2d+ 0	12	-2	8										
ツーハンドソード	2H	20		2d+ 4	10	5	30										

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
採血キット	○□□○□□
保存用試験管x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 825 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 3	4

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	10			

装備品		説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定＋２
耳		
顔		
首	ペンダント	思い出と覚悟が詰まった大切な物
背中		
右手	ｽﾏﾙﾃｨｴの剛力の腕輪	割れない
腰		
足		
その他	猫耳フード付き外套	破れない燃えない汚れない　あとかわいい

装備品		説明
左手	魔法の発動体	

その他メモ

髪は元々青色だったが長年の過度な訓練で真っ白になってしまっている

生まれてからずっとある二本の角と真っ黒な肌、青い血　深淵の如き姿のせいでずっと忌み嫌われ、一族に追われている
元々エルフの親を持ち双子の姉妹で生を受けた。この世に出てくる順番で妹になった
身分が高く発言力がある家だったので後継ぎの話に発展し　武芸で代々その世代の当主が決まる習わしだった
姉より魔力の質が良くナイトメアということもあり力も強くなるため当主に選ばれる　はずだった
しかし穢れに対しての嫌悪が過激な一族だったためその周辺全てが彼女の敵になった
彼女は当たり前のように追われ、当たり前のように孤独になった

こうして死ぬ運命を叩きつけられた彼女だが幸運なのか悪運なのか運命のいたずらなのか
伯爵位を持つ変わったドレイクに拾われることとなった

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟