

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	25
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女性
称号クラス				年齢	22
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)				目標	波乱万丈

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	42	35	8	8	8	32	9
ボーナス	14	11	2	2	2	10	3
クラス修正	4	2	0	0	0	2	0
他修正	2						
能力値	20	13	2	2	2	12	3

HP	398
MP	165
フェイト	21

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	不滅の太刀	至近	2	26	0	0	0	0	0
左手	ステイシスシールド					49	49		-1
頭部									
胴部									
補助	マーブルポイントアーマー				-2	10	7		-4
装身具	晴嵐の首飾り								
能力値			13	0	2	0	12	4	25
スキル						83	60		
その他	名馬								72
総計(右)			15	26					
総計(左)			13	0	0	142	128	4	93
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
万能薬	
バックパック	
ハイMPポーション	
名馬	
神馬の鞍	
ハイHPポーション	
グレートHPポーション	
グレートMPポーション	

現在重量: 28
 最大重量: 89
 所持金: 966783
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	作成時にフェイト+1							
	★							
効果:								
カバーリング	1	2	DLの直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果:	対象にカバーを行う。							
カバームーブ	3	4	カバーリング		自身	自動成功	シーン3回	
効果:	射程: 至近を射程: 20mに変更する。							
オートガード	3		パッシブ		自身			
効果:	物防+6、魔防+3							
アームズマスタリー: 刀	1		パッシブ					
効果:	命中判定+1D							
バッシュ	5	4	Xジャーアクション	武器	単体	命中判定		
効果:	+5D							
ボルテックスマタック	1		効果参照		自身	自動成功		
効果:	+140							
スピリットオブサムライ	1							
効果:								
ノヴァブレイク	5		パッシブ		自身			
効果:	炎上相手のダメージに+5D+10							
サバイブ	5		パッシブ		自身			
効果:	物防+15、魔防+5							
アンブレイカブルボディ	1		パッシブ		自身			
効果:	物防、魔防+CL							
テクニカルガード	1		パッシブ		自身		盾装備	
効果:	盾に物防、魔防+CL							
インバルネラブル	1		DL直後		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	ダメージを0にする							
ファイナルガード	1		クリンナッププロセス		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	インバルネラブルを回復する							

貴族出身で王国解放軍に所属している騎士。
 修行をしている際にサムライの刀に憧れ刀を使用するようになった。
 基本厳しい性格をしているが仲間の前に出て傷を庇う仲間思いな面もある。
 他の信者のように強く信仰はしないがリンデを信仰しており、そのことに触れると不機嫌そうな態度を取る。
 目的を果たすためになるかもしれないと思いリレフやPC3と行動を共にする。

