キャラクター名
ジゼル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	12	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	50		規律に厳しい環境で育った		
			才能を絶賛されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9	17		36 + 2	6
		敏捷度	11	31		52 + 2	9
体	9	筋力	8	17		34 + 2	6
		生命力	3	2		14	2
心	4	知力	8	1		13	2
		精神力	8	2		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	12	アーティザン	7
スカウト	4	アリストクラシー	3
レンジャー	9		
セージ	1		
エンハンサー	7		
アルケミスト	2		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
必殺攻撃	1-288p		p
回避行動	1-279p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
頑強	1-279p		p
魔器習熟A	AG43p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット	抵抗力増強/＋1	
キャッツアイ	回避超増強/＋1	
マッスルベアー	意志持たぬ兵隊	
ストロングブラッド	防御陣形	
ケンタウロスレッグ	高額支給	
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
クリティカルレイ		
ヒールスプレー		
回避増強/+1		
幸運の誘い		
能力増強/+2		
HP増強/+5		
浮遊盾		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	12	18	21	18
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 改造制服（コンバットメイドスーツ）		10	1	0
盾 カタライズダンパー		19	1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	
回避技能 フェンサー		合計値	27	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
"無謀な""醜悪な"イグニタイト首切り刀 アビス加工：C値-1、命中＋1、OM＋3	1H両	23	2	2d+ 20	-1	22	38										
"無謀な""醜悪な"イグニタイト首切り刀	2H	23	2	2d+ 20	-1	22	48										
"幻獣差別の"バスタードソード アビス加工：C値-1	1H両	17		2d+ 18	8	21	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	54 m	162 m

回避	防護点
2d+ 27	2

HP
62

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	勇者の証：技	
耳	俊足の魔紋	
顔	器用の魔紋	
首	血結晶のチョーカー	
背中	野伏せのセービングマント	
右手	アーティザンリング/3	
腰	多機能グリーンベルト	
足	立ち寝のレギンス	
その他	ポーションインジェクター	スカーレットポーション

	装備品	説明
	スマルティエの風切り布	
左手	筋力の腕輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

一般技能：仕立屋5，料理人5、絵描き5

元々は孤児院に居るよくいる少女であったが
幼少の頃、子供ができない剣術道場の夫婦に才能があるからと引き取られ、娘として内弟子として育てられる
規律に厳しく同世代と遊ぶ時間もなかったが、衣食住が揃い家族が居てくれると思えばさほど苦ではなかった
しかし、数年後に夫婦に実子ができたことで状況が変わる
次第に話す事も少なくなり、名前を呼ばれることもなくなっていく
そうして自分の居場所がなくなってくるある日、養父よりブルートゥスへの推薦状を投げ渡される
帰ってくるなという言外の意思を感じ取り、どうせ追い出されるならと僅かな路銀を使い果たしながら学園へ足を運ぶのだった

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジゼル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
	○□□○□□
保存食一週間分x2	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングポーション＋１x5	○□□○□□
トリートポーションx5	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□
デクスタリティポーションx5	○□□○□□
アンチマジックポーション	○□□○□□
タフネスポーション	○□□○□□
とろける調味料	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
アルケミストカード金：Ax10	○□□○□□
アルケミストカード金：Sx3	○□□○□□
アルケミストカード緑：Ax10	○□□○□□
アルケミストカード緑：Sx6	○□□○□□
	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
軽快な絵筆	○□□○□□
	○□□○□□
月に照らされたヒツキノミヤの絵	○□□○□□
海底の絵	○□□○□□
ギャンブルに負けたアルバ	○□□○□□
可変列車メイティ・ガウン号のミニチュアの絵	○□□○□□
リーゼロッテVSアルバ 表面張力ゲームの絵	○□□○□□
海を満喫する皆	○□□○□□
リルズサマーズフェスティバルの絵	○□□○□□
アクタビナVS巨大蛸の絵	○□□○□□
逆ハーアクタビナの絵	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
マギスフィア	○□□○□□
もぎとり優先権	○□□○□□
いちご優先権	○□□○□□

集合写真	○□□○□□
記念切符	○□□○□□
巨大な兎(？)ウルクススの肉	○□□○□□
手放し難い魅惑のソックス	○□□○□□
立派な凧か寄木細工	○□□○□□
ダイアモンドパールのイヤリング	○□□○□□
ヨシムネちゃんの絵草紙	○□□○□□
鶴の描かれた櫛	○□□○□□
琴	○□□○□□
	○□□○□□
折り鶴のついた根付	○□□○□□
疾風迅雷と書かれた掛け軸	○□□○□□
自分が描かれた水墨画	○□□○□□
月光の魔符Ⅱx5	○□□○□□
陽光の魔符Ⅱx5	○□□○□□
	○□□○□□
10点マナチャージクリスタル	○□□○□□
3点魔晶石x20	○□□○□□
5魔晶石x5	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
アビス加工費：Bx2	○□□○□□
アビス加工費；Sx2	○□□○□□
イグニタイト加工：S	○□□○□□
S武器OM加工x3	○□□○□□
	○□□○□□
入浴剤セット	○□□○□□
コイン型バッジ	○□□○□□
かんじき	○□□○□□
虹色の絵具	○□□○□□
白い兎のストラップ	○□□○□□
色とりどりの小さな宝石がちりばめられたカチューシャ	○□□○□□
へお食事優待券100ガメル分	○□□○□□
薄ピンクの手袋	○□□○□□
鞘に付けられそうなストラップ	○□□○□□
ストレッチ本	○□□○□□
羽織ポンチョ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
【探究！　蒼天の白き神の座】で描いたやつ	○□□○□□
金愚城の絵	○□□○□□
	○□□○□□
レギオン編成費	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
ディスプレイサー・ガジェット	○□□○□□
大きな手袋	○□□○□□
	○□□○□□
ドッグフード	○□□○□□
	○□□○□□
敏捷の腕輪	○□□○□□
敏捷の指輪x6	○□□○□□
敏捷の魔紋＋１	○□□○□□
器用の腕輪	○□□○□□
器用の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
専用エンハンスダンパー	○□□○□□
アーティザンリング２	○□□○□□
	○□□○□□
5点消魔石x5	○□□○□□
3点消魔石x3	○□□○□□
1点消魔石x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

キャラクター名
ジゼル

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

所持金 84149 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
ソックス愛好家？	500
アビス加工	
専用化：エンハンスダンパー	
専用化：アルケミーキット	
専用化：ブレードスカート	
野伏：セービングマント	
専用化："幻獣差別の"バスターソード	
ありふれた日常の守り手	
冒険者ランク：フランベルジュ	
【りゅうのともだち】	
アビス加工	
アビス付け直し加工	
アビス付け直し加工	

名誉点 所持 423 /合計 3618