

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	ハンター	性別	女性
称号クラス				年齢	16
種族	ネヴァーフ			境遇	放浪
出自(効果)	運び屋			目標	名声

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	17	7	8	9	10	6
ボーナス	5	5	2	2	3	3	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	7	7	3	2	4	3	2

HP	57
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バトルアックス	至近	-2	14	0	0	0	-3	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部									
胴部	スーツアーマー				-2	10	0		-3
補助									
装身具									
能力値			7	0	3	0	3	7	12
スキル	マシンアーマー					2	1		
その他									
総計(右)			5	14					
総計(左)			7	0	1	16	4	3	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	7			7	+ d

所持品	
バックパック	↳ <input type="text" value="く"/>
ベルトポーチ	
冒険者セット	
グレートアックス	
消耗品	□□□□□□
ポーションホルダー	
↳HPポーション	
↳HPポーション	
↳MPポーション	
ランチボックス	
↳生焼け肉	

現在重量: 19
 最大重量: 41
 所持金: 1945
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 器用基本値+3								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃ダメージ+【筋力】								
AM:斧	★	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果: 斧の命中判定+1D								
アイアンクラッド	1	3	DR直後	-	自身	自動成功		
効果: 被物理ダメージ-[SL×3]								
	○							
効果:								
ハンターウェポン	3	-	アイテム	-	効果参照	自動成功		
効果: 装備品と携行品の武器からSL個選択/選択した武器に種別:狩猟を追加/重量+2/攻撃力+3/行動値修正-1/マジックアイテム不可								
フェイタルハント	3	4	メジャー	武器	単体	命中	狩猟使用	
効果: 武器攻撃/攻撃ダメージ+[SL×3]/対象が超大型でBSを受けているならダメージ+【筋力】								
ダイナミックガード	1	6	DR直後	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: 被ダメージ-[携帯している狩猟武器の重量]								
ギガントウェポン	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果: 装備品と携帯品の狩猟武器すべてに重量と攻撃力+[SL×2]、行動値修正-SL								
	○							
効果:								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 携帯品の重量制限が[筋力基本値×2]になる								
トレーニング:筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 筋力基本値+3								
マシンアーマー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 物防+2/魔防+1								
ドレスビースト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔獣のドロップロール時に、 <input type="text" value="く"/> 1個追加								
効果:								

【受注済クエスト】
 No:M-1-1 『こんがり肉の納品』
 No:M-1-2 『特産キノコの納品』
 【使用済消耗品】
 野菜×1