キャラクター名
オウカ

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	18
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	バーサーカー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヒューリン			**境遇**	渡来
出自（効果）	冒険者			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	30	28	9	9	9	30
ボーナス	5	10	9	3	3	3	10
クラス修正	0	3	1	0	1	1	2
他修正			2				6
能力値	5	13	12	3	4	4	18

HP	138
MP	132
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ムガ=モリの弓	40m	-2	15				-1	
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	祝福の鎧				-2	13			-3
補助	ムガ=モリの手袋				0	3	0		0
装身具	ムガ=モリの爪								
能力値			13	0	12	0	4	16	10
スキル	マシンアーマー					2	1		
その他	嵐竜/蝶の帽子/リムブースト2種/鍵/星				2	2	2	10	25
総計(右)			11	15	13	21	7	25	32 m
総計(左)			13	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	13			13	+ d

所持品	
バックパック	幸運の鍵
ベルトポーチ	人技の書
ポーションホルダー	ムガ=モリの角笛
MPポーション	
HPポーション	
冒険者セット	
リムブースト・リフレクス	
リムブースト・メタル	
嵐竜	
つるはし	
漆黒の星	

現在重量：	21		
最大重量：	36	所持金：	50145
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	作成時にフェイト+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	タイミング:パッシブ/アイテム以外のスキルを即終了							
	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器の命中達成値/ダメージ+SL							
	★	-	パッシブ	-	自身			
効果：	スペシャライズ選択武器のダメージ+5							
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避判定+1D							
スティール	4	3	DR直後	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	白兵攻撃のDR直後にドロップ決定ロールを行う							
	○							
効果：								
アームズマスタリー:両	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	選択武器の命中判定+1D							
スピードスイング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	装備部位:両の行動値修正+[SL×3]							
	○							
効果：								
セイクリッドダンス	2	6	メジャー	-	自身	精神	シナリオSL回	
効果：	あらゆる判定+1D/クリンナップにMP5点消費している限りシーン間継続							
チャネリング	★	6	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	セイクリッドダンスをセットアップで使用							
コールゴッド:カグツチ	5	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	攻撃ダメージ+[SL×4]/シーン間持続							
	○							
効果：								

フランベルジュ、グリーンベレー、スニーキングスーツ、クリスタルバックラー、売却
「」
()
【セットアップ】チャネリング+セイクリットダンス/あらゆる判定+1D/クリンナップにMP5点消費する限りシーン間継続
:MP-10
【イニシアチブ】アデンダム/メインプロセスを行う
:MP-8
【ムーブ】ムガ=モリの弓効果起動/武器攻撃ダメージを火/水/風/地のどれかの属性の魔法ダメ―ジに変更
【ムーブ】ファストムーブ/エンゲージ離脱/封鎖状態でも可
:MP-4
【ムーブ】戦闘移動
【マイナー】コールゴッド:カグツチ/攻撃ダメージ+20/シーン間継続
:MP-4
【マイナー】フラッシュショット/武器攻撃に対するリアクションは失敗する/メインプロセス間
:MP-18
【マイナー】ウィンドアタック/武器攻撃ダメージ+{敏捷}/騎乗時のみ
:MP-5
【メジャー】ダブルショット/2回攻撃/対象:単体/2回目はDRに+3D/1回目を外すと2回目不発
{器用}+6+7D6　1回目命中判定
{幸運}+{幸運}+15+55+20+3D6　1回目ダメージ
{器用}+6+7D6　2回目命中判定
{幸運}+{幸運}+15+55+20+6D6　2回目ダメージ

キャラクター名
オウカ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コンパニオン	★	-	アイテム	-	-	-		
効果：	バートル専用乗物取得							
ファストムーブ	1	5	ムーブ	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	エンゲージ離脱/封鎖状態でも可							
ロデオ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	スリップでも騎乗解除されない/スリップを受けていても騎乗可							
ウィンドアタック	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	騎乗	
効果：	武器攻撃ダメージ+【敏捷】							
	○							
効果：								
ダブルショット	★	9	メジャー	-	自身	自動成功		
効果：	2回攻撃/対象:単体/2回目はDRに+3D							
マークスマン	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	射撃攻撃ダメージ+[SL×5]							
デッドショット	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	射撃攻撃ダメージ+[SL×4]							
ニンブルスティール	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	スティールでのロール+1D/白兵攻撃を武器攻撃へ変更							
フォーチュンヒット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃ダメージに+【幸運】							
インターフィアレンス	★	10	判定直後	武器	単体	命中対決	シーン1回	
効果：	対象の命中に対決して射撃攻撃/成功したら対象の攻撃失敗							
アデンダム	★	8	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	イニシアチブにメインプロセスを行う							
フラッシュショット	3	18	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	武器攻撃に対するリアクションは失敗する							
ストレイトショット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	射撃攻撃を行う武器使用した命中判定+1D							
アキュレイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【器用】判定+1D							
バーサタイル	★	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	使用済みの[シナリオ〇〇回]のスカウトスキルを1回増やす							
ハードラック	1	10	判定終了時	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	命中判定のダイス1つを6に変更							
フィールドワーク	1	4	判定直前	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	判定+1D							
	○							
効果：								
セイクリッドフォーム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	セイクリッドダンス中攻撃ダメージ+【幸運】							
デッドリーアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	武器攻撃と同時/リアクション失敗							
アビリティアデプト:幸運	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【幸運】+[SL+1]							

キャラクター名
オウカ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	○							
効果：								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	アイテム所持重量を筋力基本値×2に変更							
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	筋力/器用/敏捷+1							
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	MPP×5かHMPP×2取得							
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	装備重量+5							
トレーニング:幸運	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	幸運基本値+3							
トレーニング:筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	筋力基本値+3							
トレーニング:器用	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	器用基本値+3							
ファーマシー	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	HPP×5かHHPP×2取得							
マシンアーマー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	物防+2/魔防+1							
トレジャーハンターⅠ	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	フェイト1点消費しドロップロール1回追加							
トレーニング:敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	敏捷基本値+3							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								