キャラクター名
重量ビルド

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	18
サポートクラス	ハンター	**Lv.1:**	ハンター	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ネヴァーフ			**境遇**	渡来
出自（効果）	試作型			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	34	34	8	8	7	25	6
ボーナス	11	11	2	2	2	8	2
クラス修正	3	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	14	13	3	2	3	9	2

HP	206
MP	122
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具								
左手	紅鋼の腕					10	2	-2	
頭部	紅鋼の兜				0	8	2	3	-2
胴部	祝福の鎧				0	13			-3
補助	スピードシューズ				1	4		3	3
装身具	猛進のアミュレット								
能力値			13	0	3	0	9	6	19
スキル	Sラン/リンメル/マシンA/アクセラレーション								
その他	リムブースト2種/ライドランナー/環/武器飾り				2	8	2	4	15
総計(右)			13	0	6	43	15	14	32
総計(左)			13	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	13			13	+ d

所持品	
バックパック	ライドランナー
ベルトポーチ	アクセルブースター
MPポーション	
HPポーション	
冒険者セット	
リムブースト・リフレクス	
リムブースト・メタル	
つるはし	
戦王の武器飾り	
戦士の環	
風の蹄鉄	

現在重量： 26		
最大重量： 51	所持金： -305755	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マスターハンド	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 《ガンスミス》を取得する								
シールドスラム	★		パッシブ					
効果：								
スマッシュ	★	5	マイナー					
効果： 白兵攻撃ダメージ+【筋力】								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	-	シナリオ1回	
効果： ダメージ+[CL×10]/武器攻撃と同時使用/対象単体固定								
	★							
効果：								
	★		パッシブ		自身			
効果： 《バーサーク》のリアクション-1Dをなくす								
	★							
効果：								
	○							
効果：								
AM:狩猟	★		パッシブ					
効果： 狩猟の命中+1D								
ハンターウェポン	2		パッシブ					
効果：								
	○							
効果：								
シークレットフォーミュラ	★		パッシブ					
効果： サムライのパッシブ以外の刀のスキルを使用可能にする								
レイジ	3	-	マイナー					
効果： 武器攻撃のダメージ+[SL×10]メインプロセス終了時武器破壊								
グランススラッシュ	★	2	DR直前					
効果： 攻撃に属性付与/シーン1回								
	○							
効果：								

ハードシールド、アークィバスアーマー、ミスリルポイントアーマー、売却
「」
()
【セットアップ】ディバインコール/召喚具を召喚し装備
:MP-6
【ムーブ】ファストセット+バーサーク/武器攻撃力+15/シーン間
:MP-9
【ムーブ】ファストセット+スマッシュ/白兵攻撃ダメージ+{筋力}
:MP-11
【ムーブ】ファストセット+レイジ/武器攻撃ダメージ+40/メインプロセス終了時対象武器破壊
:MP-6
【マイナー】バーサーク/武器攻撃力+15/シーン間
:MP-3
【マイナー】スマッシュ/白兵攻撃ダメージ+{筋力}
:MP-5
【マイナー】レイジ/武器攻撃ダメージ+40/メインプロセス終了時対象武器破壊
【メジャー】ストラグルクラッシュ/バッシュを2回行う/2回目はダメージ+2D/1回目失敗で2回目不発
{器用}+5D6　1回目命中判定
{筋力}+41+15+40+4D6　1回目ダメージ
{器用}+5D6　2回目命中判定
{筋力}+41+15+40+6D6　2回目ダメージ
:MP-10

キャラクター名
重量ビルド

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
重量ビルド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
FW:召喚具	2		パッシブ		自身			
効果： 召喚具の武器攻撃ダメージ+[SL×3]								
フェザーステップ	★		パッシブ		自身			
効果： 防具の回避修正を±0に変更								
ストームラン	★		パッシブ		自身			
効果： 行動値+[回避修正±0以上の防具数×2]								
	○							
効果：								
シックスセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 奇襲攻撃をされたとき、リアクションのペナ解消								
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力/器用/敏捷基本値+1								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 筋力/感知/精神基本値+1								
ホームアヴェルシア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								
ストロングアームⅠ	★	-	判定直前	-	自身	-		
効果： トラップ関係の判定を【筋力】判定で代用/フェイト1点消費								
ストロングアームⅡ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ストロングアームⅠを全部の判定に適応できるように変更								
トレーニング:筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力+3								
トレーニング:器用	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 器用+3								
トレーニング:敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 敏捷+3								
マシンアーマー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物防+2/魔防+1								
ゴッデスブレス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃+2								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								