

キャラクター名 エミリオ・シルヴェスター プレイヤー名

種族 人間 種族特徴 剣の加護/運命変転
生まれ 冒険者 性別 男 年齢 18
冒険者Lv 2 経歴 天涯孤独 商売を手伝った 人所に5日以上滞在したことがない
経験点 500

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 5 14 2
敏捷度 9 18 3
筋力 7 19 3
生命力 8 20 3
知力 7 17+1 3
精神力 6 16 2
技能 Lv.
プリースト/ライフオス 2
スカウト 1

戦闘特技
魔法拡大/数 1-289p

言語 会話 読文
交易共通語 O O

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム 点数
名誉点所持 0 /合計 0

技能 レベル 命中力 回避力 ダメージ
ファイター 0
グラップラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧
盾 バックラー 1 1 0
回避技能 合計値 1 0

武器 用法 必要筋力 命中修正 命中力 C値 追加ダメージ 威力 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

一般装備品 (消耗チェック)
manaチャージクリスタル?点
冒険者セット

所持金 440 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 18 m 54 m 2d+ 1 0 26
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 0/X 2d+ 4 2d+ 5 2d+ 4 22

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
神聖魔法 2 5

装備品 説明
頭
耳
顔
首 聖印(ライフオス)
背中
右手 知力の指輪
腰
足
その他

装備品 説明
左手

その他メモ
序盤は「蛮族死すべし、慈悲はない」的な典型的ライフオス神官ですが、冒険者の宿に所属して接していくことで徐々に蛮族との関わり方や本当にそんな教義なのか?と考えて変わっていく系のキャラを想定しているので序盤冷たかったらごめんね
貴族:1 料理人:2 給仕:5 演奏家:2
「俺は昔貴族だったんだ!」それが冒険者の父の口癖だった。父が仕事に言っている間は宿で給仕や調理、時には客の要望で演奏のバイトをしていたので一般技能として取得している。父親の他界をライフオスから知らされその声をきっかけに信徒になった。布教のためテラスティア大陸からアルフレイム大陸に渡ってきた。途中で「奈落の殲滅」を目的にしているPCに出会い、神官としてその力になることを約束し冒険者として活動することになった。
自動失敗チェック
O O O O O 5
O O O O O 10
O O O O O 15
O O O O O 20
O O O O O 25
O O O O O 30
O O O O O 35