キャラクター名	プレイヤー名
ブッチャー	

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		大鉈		アクション	2	0	白兵攻撃2
		ほね		アクション	3	自身	移動 1
		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
		のうみそ		オート			2
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			