

キャラクター名
秦野 明石

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル オルクス		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	自傷	初期侵食率	32 %	
出自	安定した家庭	経験	大事故	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	1	0			3	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	3	0	0			3	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	4		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
自爆するしかねえ…のか?	射撃	2r		25		期待値31~36?
自爆するしかねえ!!	射撃	2r		30		期待値36~41?
させるかよ~!						ダメージ軽減15+1D (3D)。18+1D (3D)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
UGNボディーマー		8			

所持品	
コネ: 噂話	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 8 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
調和者	P	N		
両親	P 親近感	N 申し訳ねえ~		
オタク君	P 満足感	N お、おう		
天ヶ崎七未	P 天才か?	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
崩れずの群れ	1	2	オート	自身	単体			
効果: ダメロ直前 カバーリング								
命のカーテン	3	4	オート	至近	自身			
効果: 崩れずの群れの射程を10mに。シナlv回								
守護者の巨壁	1	6	オート	視界			リミット	
効果: 判定の直前に使用。対象を自分一人に。シナ1 これをカバーリングすることはできない								
隠された世界	1	1d10	オート	視界			100	
効果: 対象が単体ではない判定の直前に使用。対象を一体にし、再度選択。シナ1								
隆起する大地	5	2	オート	至近	範囲 (選択)			
効果: ダメージ- (1D+lv×3)。ラウンド一回								
浮遊する大地	1	3	オート	至近	範囲 (選択)			
効果: 隆起する大地と同時に使用。射程を視界に、効果に+2D。シーンlv回								
ウルトラボンバー	4	4	メジャー	至近	範囲			
効果: 攻撃力+lv×5+5 の射撃攻撃。リア不。メイプロ後戦闘不能。シーン1								
世界の注視	★		メジャー					
効果: ごっつ目立つ								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

どこにでもいるような高校生。細身のくせに体が無駄に丈夫。あとちょっと、全体的に運がない。

生来、事故や病気・事件といったものに縁が強く、だいたい一年に一回のペースで何かに巻き込まれてきた。子供があまりにも頻繁に入院するため、共働きで疎遠になりつつあった夫婦仲が逆に強固になったほどである。他方で異常なまでに身体が丈夫であり、毎回奇跡的に生還してきた経緯を持つ。

その理由が明らかとなったのは中学生一年生の時。石を蹴りながら帰っていたら、偶然クラスメイトのオタクと女子がいじめられている場面に出くわしてしまう。飛んで行った石がその状況に一石を投じたみたいなきらみになってしまい、意図せずしてガキ大将とのガチバトルが勃発。ガキ大将の振った殺人バット……通称『カラドボルグ』が脳天に直撃し、倒れ伏す明石。叫ぶ女子。その瞬間、腰を抜かしてただ見ていたオタク君の中で何かが覚醒した…。壮絶な殴り合いの末、膝をついたガキ大将は仄かな想いゆえの意地悪であることを告白。オタク君と女子は結ばれ、明石は二か月入院した。(検査の結果オーヴァードであることが判明)

現在はイリーガルとしてUGNの活動に時たま協力している。「なーんかさあ〜、俺がボコられると大抵なんか事がすんなり運ぶ気がするんだけど、気のせいだよな！ ハハッ!!」。このとおりあまりにボコられすぎて頭が故障している(まだ若いのに…) (なお、UGNのデータには味方の被弾率を4割程度に減少させるという報告が残っている。第一順位勧誘対象に登録済)。本人は「パンチドラッカー」というコードネームを希望したが、既に登録されていたため「スケアクロウ」になった(ファッキン)。戦闘は迫真の徒手空拳。海外旅行中、地雷にボディプレスしても生きていた経験から、最終手段としてマルマインみたいに自爆することもできる(???)。趣味は音楽。ロックンロール。朝食はジャムトースト派。化学の評定は2(不良品のアルコールランプがよく自分の番に爆発するから)。

なんか書いててデンジみたいなイメージが付いてきたけど、あんな天才俺には動かせん。