キャラクター名

ノエル・ブラン

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失…かつて、あなたは何かを失った。それは今も失い続けている。命や記憶ではない…もっと別の、大切な何かを失ったはずなのだ。
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
感謝	いくら感謝してもしきれない人がいた。まだ「ありがとう」も言っていない…はず。会えたら、最初にその言葉を伝えなくては。ああ、でもその人は誰だったのだろう。どんな人だったろう。
演奏	あなたは毎日楽器を弾いていた。その楽器は手元にない。弾く曲の名も覚えていない。口ずさむことはできるけれど…。けれど、あの楽器があれば、きっと指が覚えているはず。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート		自身	狂気点を使って判定を振り直す際、出目が+1される。
メインクラス		平気		オート		自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3改造パーツを1つ獲得。修復可。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート		自身	損傷後、最大行動値+2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃、砲撃攻撃にのみ使用可。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度でも使用可。ただし、1回の判定への重複は不可。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
胴		おとこのこ		オート		自身	対話判定出目+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			