

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	7		22	3	ファイター	7		
体	9	敏捷度	8	6		24 + 1	4	スカウト	5		
		筋力	9	9		27 + 2	4	アルケミスト	1		
心	6	生命力	6	3		18	3	ライダー	7		
		知力	7	1		14	2				
		精神力	2	6		14	2				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
武器習熟S/アックス	1-281p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
探索指令	
騎獣の献身	
高所攻撃	
タンDEM	
人馬一体	
獅子奮迅	
特殊能力解放	
ヴォーパルウェボン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	11	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅刃鎧		20		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	11	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ 専用化; 命中+2	2H	17	1	2d+ 12	0	15	42										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 11	7	56

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9/X	2d+ 9	2d+ 10	2d+ 9	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手 筋力増強の腕輪	_____
腰 ブラックベルト	_____
足	_____
その他敏捷上昇の指輪	_____

装備品	説明

左手 敏捷増強の指輪	_____

その他メモ _____

自動失敗チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉑
 ㉕

