

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	春日恭二
	エグザイル				
オプション	ブラム=ストーカー	年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	妄想	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	5	1	1			7	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	0	0	2			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	7r+4		9		
破壊の爪(100%)	白兵	7r+4		10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品	
コネ: 要人への貸し	
思い出の一品	

合計装甲: 1    合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー			対決		
効果:	C値-Lv(下限7)							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	素手データ変更							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動を行う。封鎖無効							
獣の力	2	2	メジャー	至近	単体	対決		
効果:	攻撃力+[Lv×2]							
渴きの主	2	4	メジャー	至近	単体	対決		
効果:	装甲無視 命中時HP回復[4×Lv]点							
ヒューマンズネイバー	1	+5	常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定のダイス+Lv個							
オリジン:ヒューマン	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	シーン中EF使用時達成値+Lv							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

◆マイナーアクション  
 《破壊の爪》+《ハンティングスタイル》[シ-1Lv回]+《オリジン:ヒューマン》[シ-1回] 侵蝕: 6  
 破壊の爪作成(素手データ変更)。戦闘移動を行う。シーン中達成値+1  
 【100%↑】《破壊の爪》+《ハンティングスタイル》+《オリジン:ヒューマン》 侵蝕: 6  
 破壊の爪作成(素手データ変更)。戦闘移動を行う。シーン中達成値+2

◆メジャーアクション  
 《コンセ:キュマイラ》+《獣の力》+《渴きの主》 侵蝕: 8 命中時HP8回復 装甲貫通  
 (7+)DX+1@8 命中判定([能力D+侵蝕B]DX+命中補正@C値)  
 (1+)D10+13 攻撃力([基本ダイス+命中判定の十の位]D10+攻撃力固定値)  
 【100%】《コンセ:キュマイラ》+《獣の力》+《渴きの主》 侵蝕: 8 命中時HP12回復 装甲貫通  
 (7+)DX+1@7 命中判定([能力D+侵蝕B]DX+命中補正@C値)  
 (1+)D10+16 攻撃力([基本ダイス+命中判定の十の位]D10+攻撃力固定値)